

SMILEY DICE Game



Joc de cărți distractiv pentru toată familia, decizional, competitiv si antrenant.

Dă-i cu zarurile Smiley și colectează cărțile potrivite de pe masă sau capturează-le de la ceilalți jucători. Ai grijă de cărțile tale și aduna cele mai multe Smiley pentru a câștiga !

Conținutul jocului:

5 zaruri Smiley;

30 cărți de joc rotunde;

Cărțile și zarurile: Pe fiecare carte sunt între 1 și 4 Smileys ce pot fi cuceriti aruncând zarurile care conțin la rândul lor imagini cu Smileys. Pe fiecare zar se regăsesc cele 5 tipuri de Smileys ce au corespondență în imaginile de pe cărți, și un al șaselea, de culoare roșie, care nu apare pe nici o carte. Acesta nu te ajută la nimic.

Pregătirea jocului: Amestecați cărțile; 15 cărți trebuie puse în mijlocul mesei cu fața în jos. Cărțile rămase nu se folosesc în prima partidă. Apoi întorci cu fața în sus 3 cărți din cele de pe masă și le așezi într-un șir una lângă alta.

Important: Pe cărțile întoarse trebuie să fie în total cel puțin 5 Smiley. Dacă nu sunt, schimbi cărțile. Va începe jucătorul care are cel mai mare zâmbet.

Scopul jocului : Trebuie să cuceriți cât mai multe cărți cu Smileys ocupându-le pe rând cu zarurile Smileys corespondente în fiecare rundă, pentru ca în runda următoare cărțile cucerite anterior se pot pune într-o zonă sigură (denumită în continuare teancul asigurat) care reprezintă punctele strânse. Punctajul fiecăruia este dat de numărul total de Smileys adunați de pe cărțile cucerite și aflate în teancul propriu asigurat iar la final câștigătorul este cel care are punctajul cel mai mare.

Desfășurarea jocului:

Varianta standard

1. Aruncă cu toate zarurile. **2.** Pune obligatoriu cel puțin un zar pe un Smiley corespondent aflat pe una din cele trei cărți de pe masă. Dacă reușești să completezi o carte poți să o culegi din șir și să o așezi în dreptul tău.

3. Continuă să dai cu zarurile punând de fiecare dată cel puțin un zar, până când ai cucerit maximum de cărți posibile în tura respectivă. Poți renunța oricând să mai dai cu zarurile, în funcție de rezultatul acestora și de acțiunile tale anterioare (nu poți să mai cucerești nici o carte pentru că ți-au rămas prea puține zaruri disponibile, etc). **4.** Odată ce ai terminat tura, toate cărțile cucerite le așezi în drepul tău la vedere cu fața în sus, până când îți vine din nou rândul și le întorci punându-le în teancul asigurat. Dă apoi zarurile jucătorului din stânga ta. **Nota 1.** Dupa terminarea turei fiecărui jucător, șirul de cărți din mijloc, descompletat cu cărțile cucerite anterior, se va completa până la trei cu cele din grupul de 15. **5.** Al doilea jucător va face aceleași acțiuni dar spre deosebire de cel care a început partida, va avea opțiunea sa cucerească în afară de cele trei cărți din șir, orice carte cucerită anterior de celălalt jucător, care nu a apucat încă să-și pună cărțile în teancul asigurat.

Nota 2. Teancul asigurat reprezintă cărțile cucerite de către fiecare jucător în runda anterioară, care în momentul când va ajunge din nou la rând, le va întoarce cu fața în jos și deci nu mai pot fi "furate". **Nota 3.** Dacă la o aruncare, nu nimerești cu zarurile nici un Smiley de pe cărțile din șir și nici dintre cele neasigurate de la ceilalți jucători, tura ta s-a terminat. **6.** Jocul se continuă astfel până când se termină cărțile din mijlocul mesei, iar câștigătorul este acela care are punctajul cel mai mare în teancul propriu.

Varianta 2 de joc : Se joacă similar ca mai sus eliminând obligativitatea folosirii cel puțin a unui zar după fiecare aruncare. În schimb se introduce următoarea regulă: în momentul în care la o aruncare ți-au ieșit zaruri cu figura Smiley roșu-furios, aceștia se pun la o parte și nu mai pot fi folosiți la următoarele aruncări.

CONTINUĂ SĂ JOCI-CONTINUĂ SĂ ZÂMBEȘTI !

Importator: Grup Primavi SRL, Timișoara
www.happycolor.ro

www.gamefactory-spiele.com
www.carletto.de

www.smiley.com

