



Link it

Continutul jocului:

48 carti cu provocari

12 piese carare

3 planse carare

Nota:

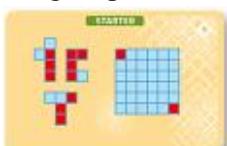
Inaintea primului joc, scoate-ti piesele carare din cadran si inlatura folia de pe spatele acestora.

Obiectivul Jocului:

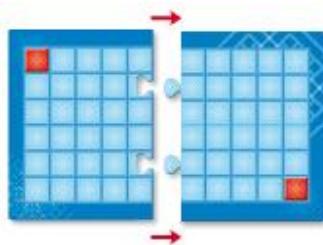
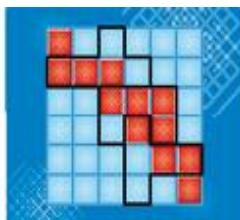
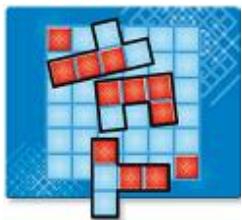
Creaza o carare rosie, continua, de la coltul marcat pana la celalalt.

Ideea jocului:

1. Alege o provocare



2. Ia plansa carare corespunzatoare si piesele carare cerute.
3. Aranjeazale pe plansa, in asa fel incat sa conectezi cele 2 puncte rosii din colturile plansei.



Aseaza piesele pe coloanele plansei in asa fel incat o carare rosie sa se formeze intre marcajele rosii din colturile suprafetei de joc. Facand asta, spatiiile rosii trebuie sa se intalneasca vertical sau orizontal, conectarea lor pe diagonală, dintr-un colt in altul, nu este permisa.

Atentie:

Pieselete carare nu au voie sa se suprapuna.

Design: Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

www.happycolor.ro

