

## QUARTO!



### Prezentarea și pregătirea jocului

- Un platou cu 16 căsuțe;
  - 16 piese diferite având fiecare 4 caractere (fig. 1\*), culoare închisă sau deschisă, rotund sau pătrat, înalt sau scund, plin sau găurit.
- La începutul partidei, piesele sunt dispuse lângă platou .

### Scopul jocului

Crearea pe platou a unui aliniament de 4 piese având cel puțin un caracter comun (câteva exemple în fig. 2). Aliniamentul poate fi orizontal, vertical sau diagonal (fig. 3).

### Derularea unei partide

Jucătorul care începe, este desemnat prin tragere la sorți.

Acesta alege una dintre cele 16 piese și o dă adversarului (fig. 4).

Acesta din urmă așază piesa pe una din căsuțele de pe platou și, la rândul său, alege o piesă dintre cele 15 rămase pe care o dă adversarului. La rândul său, acesta o așază pe o căsuță liberă și așa mai departe.

### Câștigarea partidei

Partida este câștigată de primul jucător care anunță "QUARTO!" (fig. 5).

1. Un jucător realizează "QUARTO!" și câștigă partida atunci când, așezând piesa primită de la adversar:

- creează o linie de 4 piese cu un caracter comun - culoare închisă sau deschisă, rotund sau pătrat, înalt sau scund, plin sau găurit (mai multe caractere pot fi cumulate);
- nu este obligatoriu ca toate cele 4 piese care realizează "QUARTO", să fie așezate pe platou de același jucător;
- câștigarea partidei se face prin anunțarea "QUARTO!".

2. Dacă un jucător nu vede o linie "QUARTO" pe care o creează și continuă jocul, adversarul, înainte de a lua piesa, anunță "QUARTO!", arată aliniamentul și câștigă partida.

3. Dacă nici unul dintre jucători, în cadrul unui tur, nu sesizează aliniamentul, acesta își pierde valabilitatea și partida continuă.

### Încheierea partidei

Victorie: un jucător anunță și arată un "QUARTO!"

Egalitate: toate piesele au fost așezate fără a se forma un aliniament.

### Durata unei partide

Între 10 și 20 minute.

Pentru turnee, este posibil să se aloce un timp limitat pentru fiecare jucător per mutare.

### Variante pentru debutanți (copii)

Pentru inițiere, progresiv se pot alege numai anumite caractere - de exemplu, crearea pe platou a unui aliniament de piese având aceeași culoare (se joacă cu un singur caracter comun).

### **Variante pentru jucători avansați**

Scopul jocului este de a crea un aliniament sau un careu de 4 piese având cel puțin un caracter comun (fig. 6)

Există, în acest caz, încă 9 posibilități suplimentare de a face "QUARTO!"



\*Numerotarile imaginilor se refera la imaginile din regulamentul tiparit, din cutie.

© Gigamic  
www.gigamic.com

Importator: Grup Primavi SRL Timisoara  
www.facebook.com-happycolor.ro  
www.happycolor.ro  
www.facebook.com/happycolor.ro

