

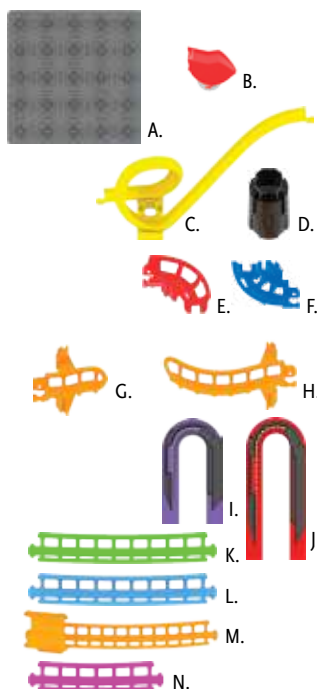
Thrill Ride Building Game ROLLER COASTER Challenge™

Bine ați venit la bord!

Provocarea Roller Coaster este jocul unde îți vei construi propriul tău Montagne Russe! Cele 40 de provocări te vor ajuta să realizezi cele mai palpitante trasee. Începe ușor, antrenează-ți abilitățile ingineresti, apoi vezi dacă poți face față provocărilor mai complicate. Din momentul în care ai reușit acest lucru, ești pregătit să încanți lumea cu creațiile tale. Imaginează-ți cele mai rapide, întortocheate, nebune trasee vreodată și construiește-le! Adaugă tuneluri și răsuciri și privește cartul cum pornește. Este atât de distractiv încât nu vei realiza căte vei învăța pe parcurs!

INCLUDE:

- A. O tablă de joc,
 - B. Un cart de Montagne Russe,
 - C. O piesă traseu răsucită (necesită asamblare. Vezi pagina...),
 - D. 36 de piese turn (se pot grupa una peste alta),
 - E. 8 piese traseu curbate (spre dreapta),
 - F. 8 piese traseu curbate (spre stânga),
 - G. O piesă traseu de pornire,
 - H. O piesă traseu de final,
 - I. Un tunel mov,
 - J. Un tunel roșu,
 - K. 10 piese traseu verzi,
 - L. 6 piese traseu albastre,
 - M. 2 piese traseu portocalii,
 - N. 2 piese traseu mov,
- 40 de Cărți Provocări și Soluții (de la Ușor la Super Greu).



GEOMETRIA PIESELOR TRASEU:

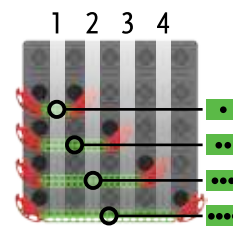
Piese traseu sunt de 5 culori și au fie 1, 2, 3 sau 4 puncte. Culorile indică cât de mult coboară o piesă (distanță măsurată în piese turn):

- Piese Verzi coboară o piesă turn,
- Piese Albastre coboară 2 piese turn,
- Piese Portocalii coboară 3 piese turn,
- Piesa răsucită Galbenă coboară 5 piese turn,
- Piese Mov nu coboară.

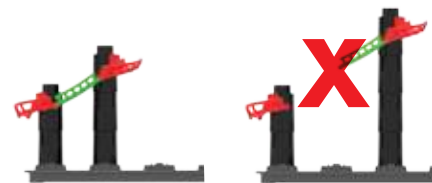


Punctele de pe fiecare piesă indică numărul de spații pe care piesa respectivă o poate parcurge de-a lungul tablei de joc: un punct – un spațiu, 2 puncte – 2 spații și tot așa. Piesa răsucită Galbenă va parcurge 4 spații.

Notă: Piese normale nu se îmbină cu cele curbate dacă între ele se află o distanță sau înălțime corespunzătoare.



Exemplu: Piesa Verde se poate îmbina doar cu piesele Curbate care sunt la distanță de un punct una de alta și care au o diferență de înălțime de doar o piesă turn.



ALERTA INGINEREASCĂ:

Dacă o piesă Traseu nu se potrivește între 2 piese Curbate, înseamnă că nu este locul ei acolo. Nu încercați să forțați o piesă să se îmbine. Pentru cele mai bune creații, vedeți Regulile de Construcție de la pagina...

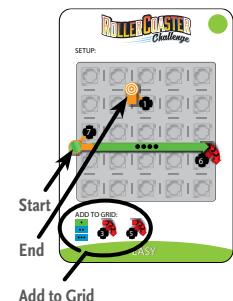
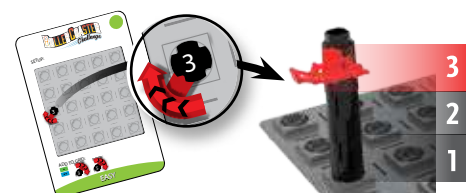
Puneți-vă centura și pregătiți-vă să vă răsuciți în minte prin orice metodă posibilă încercând să rezolvați cele 40 de Provocări. Apoi, când sunteți gata pentru niște creații unice, folosiți toate piesele necesare pentru a crea cele mai uimitoare Montagne Russe-uri ce vor sfida gravitația!

OBIECTIVUL JOCULUI:

Pentru fiecare Provocare în parte va trebui să folosești piesele Turn și Traseu indicate de Cartea Provocare pentru a construi un Montagne Russe care va conduce cartul de la Piesa de Pornire până la Piesa de Final.

PREGĂTIREA JOCULUI:

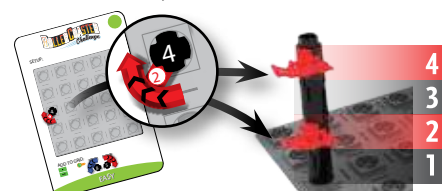
1. Alege o Carte Provocare.
2. Așează piesele turn. Fiecare număr de pe Cartea provocare vă arată din câte piese trebuie realizat fiecare turn. Atașați piesele de Pornire și Final în locurile corespunzătoare după care atașați și piesele Curbate de turnuri în poziția și locurile corespunzătoare (săgeata arată direcția de coborâre a traseului).



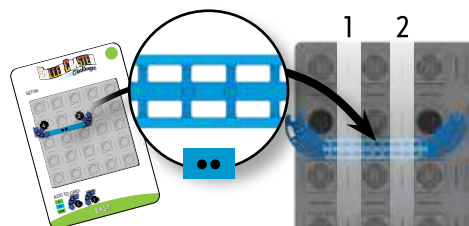
Exemplu: Iconița Turn arată cifra 3, ceea ce înseamnă că Turnul respectiv va fi format din 3 piese turn.

NOTĂ: Este posibil să atașezi mai multe piese curbate pe același Turn. Dacă acest lucru face parte din Pregătire, imagine va fi în felul acesta:

Acest lucru înseamnă că prima piesă curbată va fi atașată de a două piesă turn iar a doua piesă curbată va fi atașată de a patra piesă turn.

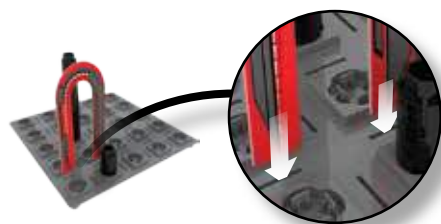


3. Atașează apoi piesele Traseu pe tabla de joc conform Cărții Provocare (dacă aceasta indică poziția exactă). Fi atent să folosești piesele corecte cu numărul de puncte corespunzător Cărții Provocare.



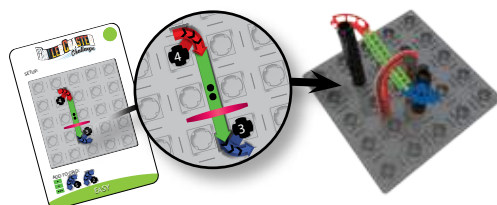
Cele două puncte negre de pe piesa Albastră indică faptul că piesa se întinde între două spații de-a lungul tablei de joc.

4. Adaugă Tuneluri în cazul în care Cartea Provocare solicită acest lucru. Acestea vor fi introduse în spațiile speciale pe tabla de joc.



MODELE DE ARANJARE A TURNURILOR, PIESELOR TRASEU ȘI A TUNELURILOR:

Această Carte Provocare Model indică faptul că o piesă traseu Verde cu două puncte trebuie atașată două turnuri aflate la două spații distanță unul de altul. Ilustrația indică de asemenea și locația amplasării unui tunel



5. Alege toate piesele Traseu și Turn indicate în stânga jos sub "ADD TO GRID" (ADĂUGAȚI PE TABLĂ). Orice altă piesă nu va fi necesară pentru provocarea respectivă.

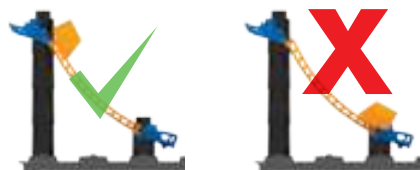
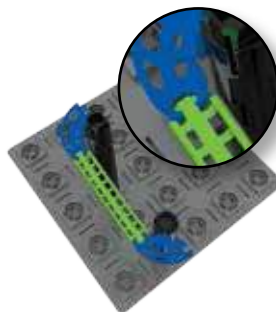
Indiciu: Construieste mai întâi toate turnurile indicate.

CUM SE JOACĂ:

1. Determinați unde trebuie așezate piesele indicate în stânga jos pentru a construi un Montagne Russe.
2. De îndată ce crezi că ai rezolvat corect provocarea, așează cartul pe Piesa de Pornire și dă-i drumul!
3. Dacă reușește să parcurgă tot traseul până la Piesa de Final – AI CÂȘTIGAT!

REGULI DE CONSTRUCȚIE:

1. Toate piesele Traseu trebuie să fie conectate între două piese Curbate sau între o Piesă Curbată și Piesa de Pornire sau Final.
2. Fiecare piesă Curbată și Piese de Pornire și Final trebuie atașate de un stâlp.
3. Tunelurile pieselor portocalii trebuie mereu poziționate în partea de sus.



4. Piesele Traseu pot să depășească perimetrul tablei de joc, însă toate Turnurile trebuie fixate pe tabla de joc.
5. Fiecare Provocare care necesită unul sau două Tuneluri va fi corect efectuată atunci când cartul va trece pe sub ele.
6. Fiecare piesă Traseu ocupă un anumit set de unități (vezi Geometria pieselor).
7. Piesa Traseu Răsucită trebuie să stea mereu pe o piesă Suport.

BONUS:

Creează propriul tău Montagne Russe!

Ești pregătit să creezi următorul cel mai rapid și sfidător de gravitație Montagne Russe? Asamblarea pieselor folosind imaginația poate fi la fel de distractiv ca și rezolvarea pieselor!

Vezi ce noi lucruri poți crea! Plus, poți încerca să realizezi provocări noi pentru tine sau pentru prietenii tăi!

ASAMBLAREA PIESEI TRASEU RĂSUCITE:

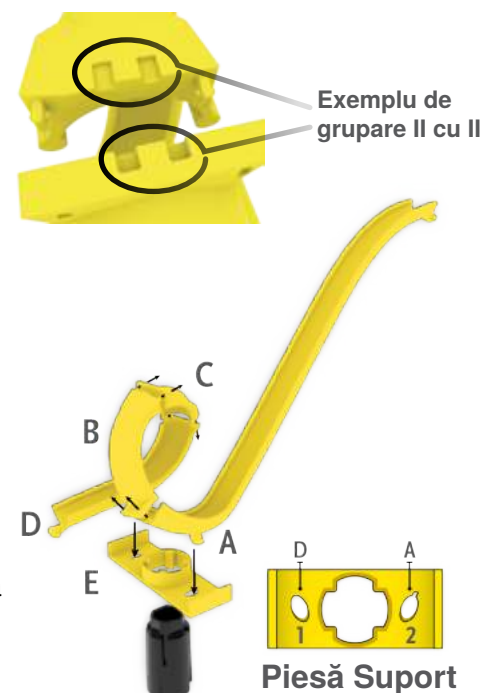
Această piesă este formată din 4 piese mici ce trebuie asamblate înainte de a o folosi pentru provocări. Aceste piese se pot fixa ușor cu ajutorul intrărilor și ieșirilor prezente la fiecare capăt al fiecărei piese.

Notă: Dacă intrările și ieșirile nu se fixează ușor, nu le forțați. Verifică dacă nu cumva trebuie fixate în altă parte.

Pentru a verifica fixarea corectă a pieselor, verifică fiecare piesă în parte. Acestea prezintă numere (I, II și III) la fiecare capăt pentru a le putea conecta corect. La final, piesele fixate trebuie să fie grupate I cu I, II cu II și III cu III. De îndată ce Piesa a fost asamblată, este gata de folosire.

Această piesă trebuie mereu aflată pe piesa Suport pecială. Aceasta poate fi atașată peste o piesă Turn.

Notă: Există o singură metodă corectă pentru a atașa Piesa Galbenă de Piesa Suport. Introduceți piesa A în gaura 2 și piesa D în gaura 1.



DESPRE INVENTATOR:

Oli Morris: Inventator și creator de modele pe timp de zi, dezlegător de pzuule-uri pe timp de noapte! Pentru a urma o astfel de pasiune, Oli rar își părăsește peștera – Fuse London Ltd HQ. Este inspirat de dezasamblarea și încercarea de a asambla la loc diferite piese și de experimentarea cu printer-ul 3D. Acest stil de viață duce deseori la multă dezordine, dar de multe ori rezultatele sunt creații impresionante, cum este de altfel și Gravity Maze. Fuse London Ltd este o grupare de inventatori cu peste 100 de creații în toată lumea.

