

Designers:
Wilfried and
Marie Fort

Regulamentul Jocului



SPLASH!



Conține

- 30 de piese din lemn (5 forme diferite și 6 culori diferite);
- 14 cristale "picături de apă"



Pregătirea Jocului

Plasează piesele din lemn într-o grămajoară în centrul zonei de joc și toate cristalele lângă acestea, apoi împarte piesele după cum urmează: De la dreapta la stânga, fiecare jucător ia câte o piesă, până nu mai rămâne nici una. Fiecare jucător trebuie să aibă în total același număr de piese. Acum ești gata să începi jocul!

Notă: Pentru a juca în 4, asigură-te că fiecare jucător are același număr de piese; când mai rămân numai 2 piese în grămajoară le luați și le puneți înapoi în cutie.

Recomandare: Încearcă să alegi piese cât mai variate, cu forme și culori diferite.



Desfășurarea Jocului

Primul jucător va începe alegând o piesă din centru pe care o va da jucătorului din stânga lui (jucătorul 2). Jucătorul 2 trebuie să pună piesa pe suprafața de joc, formând baza unui turn. Apoi Jucătorul 2 dă o piesă jucătorului din stânga lui, care trebuie să continue construcția turnului, jocul continuând în același mod.





Cum dai și cum pui piese

Fiecare piesă nouă trebuie să fie pusă deasupra celei mai înalte piese din turn ce este neacoperită și care are fie aceeași formă, fie aceeași culoare cu piesa pe care o așezi. Piesa trebuie de asemenea să nu atingă masa sau alte piese. În timpul turului său, Jucătorul activ **TREBUIE** (dacă e posibil) să dea jucătorului din stânga sa o piesă care să poată fi plasată regulamentar în turn (potrivindu-se ca formă sau culoare). Dacă Jucătorul activ nu are o piesă potrivită, trebuie să aleagă de la alt jucător o piesă care să îndeplinească condiția de formă sau culoare și să i-o dea jucătorului din stânga. Dacă nimeni nu are o piesă potrivită, Jucătorul activ poate să-i dea oricare altă piesă de-a sa.

După ce plasezi o piesă

Dacă turnul rămâne în picioare: Jocul continuă

Dacă turnul se dărâmă (Splash!): Jucătorul din dreapta celui ce a pus piesa (Jucătorul care i-a dat piesa) primește o "picătura de apă". Cel mai înalt turn de pe masă va forma acum baza unui nou turn. Dacă sunt mai multe turnuri de aceeași înălțime sau doar piese separate pe masă, jucătorul care a dărâmat turnul va alege care turn sau piesă va fi noua bază a următorului turn, apoi colectează toate piesele care au căzut și le adaugă la piesele sale. Jucătorul poate să ia maxim 3 piese care au căzut. Dacă sunt mai multe, jucătorul își alege oricare 3 piese iar restul sunt puse în cutie. Jucătorul care a dărâmat turnul dă o piesă jucătorului din stânga sa, iar jocul se continuă ca și până acum.

Sfârșitul Jocului

Jocul se sfârșește atunci când:

- un jucător folosește toate piesele sale, câștigând jocul;
- un jucător colectează 3 Picături de Apă, câștigând jocul;



Varianta de joc 2

Jocul pe Echipe

În jocurile de 4 și 6 jucători poți încerca varianta pe echipe. Jucătorii se împart în echipe de câte 2 sau 3 și se așează față în față. Acum trebuie să fii mult mai atent și să nu-ți tragi echipa în jos. Când un jucător pune ultima sa piesă sau obține 3 Picături de Apă, toată echipa câștigă!



Observații

Încearcă să joci cât mai atent și să eviți mișcarea mesei. Dacă un turn se dărâmă pur și simplu (fără să fie vina vreunui jucător), se strâng piesele și se pun în cutie. Dacă vreun jucător dărâmă un turn în turul altui jucător, acesta colectează toate piesele care au căzut conform regulilor de mai sus referitoare la jucatorul care dărâmă turnul.





În fiecare zi, Alphonse, Ramon și Jack își dispută titlul de cel mai iscusit impostor din gașcă. Câștigă cel care va aduna cele mai multe puncte.

Nox este un joc de cărți amuzant în care trebuie să iei decizii în condiții de incertitudine, să-ți asumi riscuri, dar și să cooperezi uneori cu ceilalți în detrimentul celui mai periculos adversar.

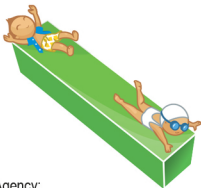
www.happycolor.ro



Un joc atractiv de logică, cu animalele cu personalitate.

Toate animalele invitate pe arca lui Noe nu numai că vor propriul lor loc, dar au și preferințe, așa că s-ar putea dovedi dificil să-i așezăm pe toți. Cangurul ține morțiș să stea lângă leu, dar acolo vrea să stea și panda pentru a putea conversa cu zebra, iar girafa nu dorește să fie ultima în spate...totul pare destul de complicat. Cu ajutorul unui plan, care la început va fi simplu, vei reuși să îi așezi pe toți cum se cuvine. Pe parcurs, după ce jucătorii devin tot mai pricepuți, sunt invitați să încerce combinații care vor cere și mai multă răbdare și determinare, pentru ca toți să fie fericiți și prietenoși pe arcă.

www.happycolor.ro



Game Agency:
Forgenext



Importator și distribuitor în România:
Grup Primavi SRL
Calea Stan Vidrighin 14-16, Timișoara
www.happycolor.ro
tel: +40 356 429 332
mail: office@happycolor.ro

A word from the publishers: We would like to thank the following people for contributing to development, testing and finalization of this game: Ekaterina Pluzhnikova, Alexander Peshkov, Olga Volkova, Alexey Ilyunin, Andy Seaward, the participants of «Corsaire Ludique» and all our friends and colleagues!

Game published by Lifestyle Boardgames Ltd.

© 2015 All rights reserved.

Russia, Moscow, 121087, Beregovoy proezd 7-1
Tel.: +7 495 510 0539, www.LifeStyleLtd.ru, Mail@
LifeStyleLtd.ru