

FOX & CHICKEN

FOX & CHICKEN este un joc pentru minim 7 persoane dar sunt binevenite cât mai multe. Pot lua parte la distracție până la 41 de jucători!
La început fiecare jucător primește câte o carte "Rol" pe care nu o va dezvălui nimănui. Aceste roluri vor împărți grupul în două echipe: Vulpile și Găinile. Ce a de făcut? E simplu..... Pentru a câștiga trebuie să supraviețuiești.

PREGĂTIREA JOCULUI:

În primul rând alege pe cineva din grup, care va fi Povestitorul. El va conduce și va fi responsabil de buna derulare a jocului asigurându-se că toți jucătorii respectă regulile întocmai. Povestitorul extrage din teanc un număr de cărți egal cu numărul de jucători; le amestecă și le împarte cu fața în jos jucătorilor. (Vezi pag. 15 pentru sugestiile despre cum să alegi cărțile în funcție de numărul de jucători). Dacă folosești rolurile speciale (orice carte care nu este Vulpe obișnuită sau Găină), explică tuturor abilitățile acestora înainte să împarți cărțile.

După ce ai împărțit câte o carte fiecărui jucător, tu, Povestitorule, amintește-le că nu au voie să dezvăluie celorlalți ce Rol au, până când nu le vei cere chiar tu acest lucru. Îi pot pacăli pe adversari și îi pot duce în eroare în legătură cu ce Rol au.....sau nu au, dar le este interzis să le arate celorlalți cartea până nu le cere acest lucru Povestitorul. Acum jocul poate începe! Povestitorul dezvăluie cine ce Rol are. Cel mai bine ai începe jocul cu următoarea formulă:

"Toată lumea închide ochii.....Vă voi spune o poveste. Departe, la fermă, s-a întâmplat ceva.....ceva îngrozitor. De obicei Găinile duc o viață liniștită scormonind în stângă și în dreapta după porumb iar din când în când mai fac câte un ou. De la o vreme, însă, au băgat de seamă că sunt tot mai puține. Aproape în fiecare noapte, câte o Găinușă dispăre fără urmă și nimeni nu își poate da seama cum. Ei bine....s-ar putea să știe ceva despre asta Vulpile care tocmai s-au mutat în pădurea de lângă coteț. Vulpilor, vă rog să deschideți ochii."



Varianța Simplă: Nu te simți pregătit să folosești rolurile speciale? Nicio problemă! Pur și simplu ignoră abilitățile speciale și consideră toate Cărțile Găini sau Vulpi normale. Credem că jocul funcționează cel mai bine cu câte trei sau patru Găini pentru fiecare Vulpe însă dacă vrei să va fie mai ușor pentru Găini, ce ar fi să introduci Găinușa Metalică, Oul și Cloșca în joc?

Pasul Următor: Plasează un spion în tabăra Vulpilor cu ajutorul Puiului sau a Găinii în Costum de Vulpe! Poți să echilibrezi situația dacă o introduci pe Mama Vizuinei care le va da un start bun Vulpilor. Aceste roluri se potrivesc cel mai bine când sunt 8 sau mai mulți jucători.

Un plus de provocare: Vraja Zănei Vulpe, Aruncătorul și Prințătorul pot îngreuna foarte tare jocul

Găinilor! Încearcă-le atunci când participă mulți jucători de mâncat! Tot la acest nivel ai putea să îi bagi în joc și pe Chewbocka și Han Solo.

Varianța Greă: Vulpea Vegană, Gloșca și Cocoșul sunt roluri grozave pentru jucătorii experimentați. Include-i dacă vrei să joci murdar!

Mai greu nu se poate: Nu folosi nicio Vulpe sau Găină obișnuită. Asigură-te că toți au Roluri speciale și ocupă un loc în primul rând. Vor zbura pene!

Oul Sfătuitor (Găină): Nu ai voie să votezi în timpul jocului în schimb poți participa la discuțiile celorlalți. Totuși, dacă Găinile vor să câștige, trebuie să te elimine înainte de încheierea jocului. Ce urât! Chiar dacă toate Vulpile sunt eliminate, dar tu încă mai trăiești, tot Vulpile vor ieși câștigătoare datorită ție. Ce noroc pe tine.....sau nu!



Zâna Vulpe (Vulpe): La începutul fiecărei Nopti, Povestitorul îți va cere să indicii un jucător. Când vine Timpul Zilei, Povestitorul îi va interzice acelui jucător să scoată vreun cuvânt în acea zi deoarece se află sub vraja ta. Glasul îi va reveni abia în zori.



Bătrâna Țigancă (Vulpe): La începutul jocului, Povestitorul te invită în șoaptă să prezici care tabără va fi învingătoare. Dacă se adevărește, vei fi singurul învingător. După cum Țigancă Bătrână spunea....



***Lansatorul și Prințătorul (Vulpi):** Extra putere! Atât timp cât Lansatorul este în joc, Vulpile pot servi la cină câte o Găină în plus în fiecare noapte. Dacă Lansatorul este eliminat din joc, regula se păstrează câtă vreme rezistă Prințătorul (putere Aruncătorului se transferă acestuia). *Această carte este recomandată în grupuri mai mari.



Asigură-te că pentru fiecare Vulpe, sunt patru Găini în joc. Bineînțeles, unele personaje au abilități speciale, prin urmare sunt mult mai puternice. Ține de tine să echilibrezi jocul. Cel mai bine ar fi să ai câte o Vulpe specială pentru fiecare Găină specială. Iată câteva exemple pentru combinarea rolurilor în funcție de ce tip de joc vreți să adoptați:

Dacă se află în joc vreo carte cu Rol special, continuă prin a trezi acel Rol special apoi trimite-l înapoi la somn. Continuă în felul acesta până afli ce rol are fiecare. NU cere găinilor să deschidă ochii (să se trezească). Dacă ai face asta, ele ar afla cine e fie Vulpe, fie Rol special și nu vrem să se întâmple asta.

Continuăm povestea....

"E timpul să înceapă povestea...."

ÎNCEPUTUL JOCULUI

Jocul se desfășoară în mai multe etape alternative de Zi și de Noapte până când una din părți iese învingătoare. Povestitorul explică faptul că Găinile o duc excelent scormonind prin grădină. Una din Găinile venite cel mai recent e cam mare și ce-i drept parcă arată un pic diferit.....dar ce contează asta? Numai ce am spus că Găinile o duc grozav, iti amintești!? După un timp scurt în care fiecare încearcă să-i convingă pe ceilalți că sunt cu adevărat Găini; Povestitorul anunță ca se lasă Noaptea și toată lumea trebuie să doarmă (să închidă ochii).

TIMPUL NOPTII

În afară de Povestitor, toata lumea trebuie să închida ochii. Nu se aude nimic, poate doar câte o găină sforăind... După ce a închis toată lumea ochii, Povestitorul spune:

"Vulpilor, vă rog deschideți ochii și în liniște, arătați-mi pe care dintre găini vreți să o mâncați."

Vulpile trebuie să decidă împreună indicând cu degetul spre o singură Găină. Dacă nu se decid, grabește-le, spune-le că mai au foarte puțin timp până răsare soarele! După ce s-au decis, spune:

"Vulpilor, închideți ochii. Răsare Soarele!" Începe Timpul Zilei.

TIMPUL ZILEI

Începe astfel:

"În dimineața următoare, după ce se trezește tot Cotețul, Găinile observă că una dintre prietenele lor a dispărut, lăsând în urmă doar o grămadă de pene alături de o pereche ciudată de urme de labe.... Găina dispărută se numea.....!"

Completează cu numele jucătorului ales de Vulpi. El trebuie să-și arate tuturor cartea și să iasă din joc. Din acest moment nu va mai lua parte la joc. Ce-i drept....a fost mâncat de vulpi....trist. Totuși, găinile s-ar putea răzbuna.

"Cu siguranță, o vulpe sau mai multe s-au ascuns în Coteț....dar cine ar putea fi? Dacă minim jumătate dintre Găini se decid asupra unui singur jucător că ar fi Vulpe, jucătorul ales va fi dat afară din Coteț indiferent dacă se adevărește sau nu că este Vulpe. Aveți 3 minute să vă decideți! "

Toți jucătorii trebuie să se sfătuiască acum între ei, care cred că ar fi Vulpea. Poate cineva a auzit vreun sunet în timpul nopții sau a simțit pe cineva mișcându-se. Jucătorii cu rol Găină trebuie să îi convingă acum pe ceilalți că sunt sinceri în legătură cu rolul lor (fără să le arate cartea). Jucătorii Vulpi vor trebui, evident, să mintă în legătură cu ce au auzit sau văzut; la urma urmei.....nu le-ar strica încă o cină copioasă..... după expirarea timpului, Povestitorule, spui :

"V-ați decis?"

Dacă DA, jucătorul care a fost exclus din Coteț trebuie să își arate imediat cartea. A ieșit din joc. Vine din nou TIMPUL NOPTII.

Dacă NU s-au decis în cele 3 minute, niciun jucător nu va fi dat afară din joc. Vine din nou TIMPUL NOPTII.

Guru (Găină): Maestru în Arta Distrugerii! Poți câștiga la fel ca restul găinilor, prin eliminarea tuturor Vulpilor, însă dacă simți că sorții sunt de partea Vulpilor, te poți demasca. Odată ce toți știu că ești Guru, vei consulta miticul Cotcodaculis și îi vei invoca pe măreții Găinoculus. Toți jucătorii vor fi devorați! Nimeni nu va câștiga!



Doctorul (Găină): La începutul fiecărei Noptii îți poți alege un Asociat. Dacă i se întâmplă ceva rău în Timpul Noptii (inclusiv să fie mâncat); efectul se răsfrânge asupra ta... Ouch! Asociatul, în schimb, va rămâne înafara oricărui pericol pentru restul Noptii.



El Pollo Loco (Găină): O singură dată într-un joc, în Timpul Noptii poți alege o victimă. La începutul fiecărei nopți, povestitorul te va întreba dacă vrei să demaschezi pe cineva. Când va veni Timpul Zilei, dacă jucătorul ales de tine nu a fost mâncat, Povestitorul îi va cere să-și arate adevărata identitate după care va fi disgrațiat și evident.... eliminat din joc.

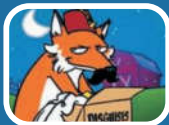


Iluzionistul (Găină): O singură dată într-un joc, poți alege un jucător care va dispărea pentru O Zi și O Noapte. Povestitorul te va întreba dacă vrei să faci pe cineva să dispară la sfârșitul Noptii. Dacă răspunsul este DA, Povestitorul îl va bate pe umăr pe cel ales. Acesta este semnalul că nu trebuie să deschidă ochii până la finalul următoarei Zile.



Cocoșul Wesley (Găină): La începutul Noptii, Povestitorul te va trezi și te va întreba pe cine vrei să scanezi cu super-puterile tale pentru a vedea adevărata sa identitate. Dacă cel ales are vreo abilitate specială, Povestitorul îți va face semn că DA. Dacă este doar o Vulpe sau o Găină normală, va da din cap că NU.

Vulpea Șireată (Vulpe): Camuflajul tău este perfect. De fiecare dată când un jucător își folosește puterile speciale să-ți afle adevărata identitate; va reieși mereu că ești Găină. Cu toate acestea, tot va trebui să depășești numeric Găinile pentru a câștiga.



Găina Zombie: Răzbunarea supremă! Dacă Vulpile aleg să te gătească la cină în Timpul Noptii, Povestitorul va spune: "Găină Zombi.....trezește-te!". În acel moment te trezești și de față cu toate Vulpile, pleci cu una din ele pe Cealaltă Lume. Amândoi sunteți eliminați din joc. În Timpul Zilei, Povestitorul va spune și celorlalți întâmplarea.



Chewbocka și Han Solo (Găini): Lovește-I Chewie! Raaaaawr! (sunt în jocfie amândoi fie niciunul) Sunteți de nedespărțit! Ține-ți-vă în viață unul pe celălalt până la sfârșitul jocului și scăpați de toate vulpile pentru a câștiga. Dacă Chewie sau Han e eliminat, celălalt membru al perechii nu poate câștiga. Celelalte Găini vor câștiga dar Chewbocka sau Hen Solo nu vor avea loc pe podium.



Vulpea Sabie (Vulpe): Forța e cu tine! O singură dată într-un joc, dacă un jucător își folosește puterile speciale, iar prin asta te afectează direct, îi poți anula efectele chiar dacă ar afecta și alți jucători.



Împăratul Vulpoi (Vulpe): O singură dată într-un joc îți poți folosi puterile diabolice pentru a distruge un jucător la alegerea ta în Timpul Noptii. Aceasta e ispita părții întunecate...



CÂND SE TERMINĂ JOCUL

Dacă Vulpile devin mai numeroase decât Găinile, jocul ia sfârșit imediat și Vulpile câștigă. Ele vor controla toate voturile din Timpul Zilei, drept urmare toate Găinile vor fi mâncate rapid. Săracele creaturi.....

Dacă Găinile reușesc să alunge toți jucătorii Vulpe, Găinile rămase în viață câștigă jocul. Văzându-se scăpate de Vulpi, Găinile își reiau traiul liniștit. Ciugulesc porumb, sau câte o pietricică interesantă, mai scurmă.... Nu e o mare aventură, dar ele par destul de fericite.

ROLURI SPECIALE

Până vă familiarizați cu jocul, cel mai bine este să folosiți varianta ușoară, jucând doar cu rolurile simple de Găină sau Vulpe. Dacă numărul jucătorilor este mai mare, puteți ignora efectele speciale, jucând cărțile cu rol special ca pe unele normale. Mai târziu puteți include, treptat, Roluri Speciale. Dacă alegeți să respectați regulile, ca și Găină, trebuie să excludeți toate Vulpile din joc pentru a câștiga. Dacă ești vulpe, în schimb, trebuie doar să ai grijă ca numărul Vulpilor să îl depășească pe cel al Găinilor și victoria îți aparține!

Găina în Costum de Vulpe (Găină): Când Vulpile deschid ochii în Timpul Noptii, deschide-i și tu. Ajută-i să decidă pe care Găină o vor mânca. În Timpul Zilei, NU ai voie să spui explicit care sunt Vulpile....asta te-ar da gol. În schimb te poți folosi de ce știi pentru a-ți ajuta consoartele Găini, dar discret. Vulpile au voie să voteze să te mănânce în Timpul Noptii așa că orice greșeală te poate transforma într-o cină delicioasă.



Mama Vizuinei (Vulpe): O singură dată, în timpul unui joc, poți alege o Găină în plus, pe care să o savurezi doar tu. În Timpul Noptii, după ce Vulpile au ales pe cine să mănânce, Povestitorul te va întreba dacă dorești să manânci Găina extra. Dacă esti de acord, indică în liniște victima. Dacă nu ți-e încă foame, dă din cap că nu.



Oul (Găină): Dacă Vulpile aleg să te mănânce în Timpul Noptii; Povestitorul se va comporta normal. Când vine Timpul Zilei, însă, Povestitorul va susține că nimeni nu a fost mâncat în Timpul Noptii.

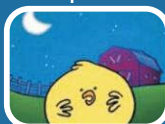
Ești protejat de coaja ta tare!

Puiul de Vulpe (Vulpe): Deși celelalte Vulpi și-au spus ca ești prea mic să mergi cu ele, tu ai decis să mergi totuși la vânat de Găini! Nu ai voie să deschizi ochii sau să votezi în Timpul Noptii alături de restul Vulpilor și nici să le dai de înțeles consoartelor că ești unul de-al lor. Totuși, dacă Vulpile aleg să te mănânce în Timpul Noptii, adevărata ta identitate iese la iveală și devii o Vulpe adultă.

Puiul (Găină): În Timpul Noptii, Povestitorul îți va cere să deschizi ochii înaintea Vulpilor. Apoi te va pofti să alegi un jucător despre care crezi că ar fi Vulpe. Dacă ai ghicit, Povestitorul va da din cap în mod afirmativ. Dacă te-ai înșelat, Povestitorul va da din cap că NU iar tu ve închide ochii din nou după care Vulpile își vor alege victima.

Cloșca (Găină): În Timpul Noptii, Povestitorul îți va cere să deschizi ochii înaintea Vulpilor și să alegi UN jucător, după care să adormi la loc. Jucătorul ales de tine va fi protejat. Dacă vulpile îl aleg ca victimă în noaptea aceea, Povestitorul va anunța în Timpul Zilei că nu a fost vânată nicio Găină. Dacă cel pe care ai ales să îl salvezi este Vulpe, suratele lui vor cina din ce Găină poftesc.

Găina Premiu (Găină): Dacă Vulpile aleg să te mănânce în Timpul Noptii, timpul o ia la fugă. Fermierul e atât de trist că te-a pierdut încât uită să mai hrănească restul păsărilor. Găinile mai au doar trei Zile să elimine toate Vulpile. Dacă nu reușesc, Vulpile câștigă.



Cocoșul (Găină): În Timpul Noptii, Povestitorul îți va cere să deschizi ochii înaintea Vulpilor și te va întreba dacă vrei să îți folosești puterea. Dacă răspunzi cu "DA" indică un jucător pe care vrei să îl elimini. Când vine Timpul Zilei, Povestitorul va spune că acel jucător a fost fugărit departe de poiată. Dacă răspunsul este "NU", închizi ochii la loc iar jocul continuă normal. A, încă ceva, dacă alungi două Găini, fermierul te va vinde fiind astfel eliminat din joc...

Savantul Nebun (Găină): O singură dată în timpul unui joc, în Timpul Noptii, poți readuce la viață o Găină care tocmai a fost mâncată de Vulpi în Timpul Noptii precedente. Găina înviată se întoarce în Timpul Zilei în joc ca și cum nimic nu s-ar fi întâmplat....dar poate fi mâncată din nou în orice noapte!

Găinușa Metalică (Găină): În Timpul Noptii, Povestitorul îți va spune să deschizi ochii înaintea Vulpilor și să arăți un jucător al cărui rol vrei să îl cunoști. Dacă jucătorul ales este Vulpe, Povestitorul îți va arăta dinții; dacă este Găină, va flutura din mâini după care vei te vei întoarce la somn iar Vulpile își vor alege victima.

Vulpea Vegană (Vulpe): Un rol greu de jucat deoarece Găinile îți sunt prietene, nu hrană! Prin urmare, ca Vulpea Vegană ești un Agent Dublu. Vei colabora cu Vulpile în Timpul Noptii (trebuie să participi la alegerea Găinii ce va fi mâncată), dar în Timpul Zilei trebuie să încerci să îți elimini suratele Vulpi. Vei câștiga împreună cu Găinile dacă reușești să elimini toate Vulpile, cu excepția ta.

