



AZTEKA



Cercul vieții



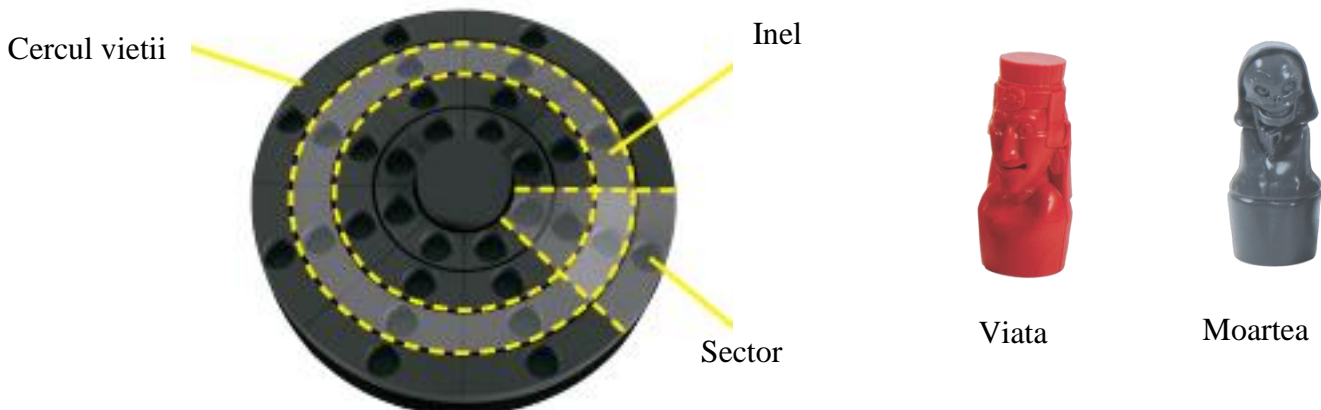
Viața și moartea sunt într-o luptă continuă pentru a obține supremația în Cercul vieții. În fiecare rundă, cei doi combatanți introduc o piesă sau învârt roata destinului. Fiecare parte face tot posibilul pentru a atinge obiective opuse: Viața încearcă să se extindă în toate zonele, în timp ce Moartea este mulțumită să cucerească o singură zonă a cercului vieții. În varianta de joc de trei jucători, mumiile ies la iveală pentru a juca feste atât vieții cât și morții. Cine va învinge?

Un joc captivant, cu reguli simple, cu mai multe moduri de a câștiga pentru o mai mare varietate.

Regulamentul pentru 2 jucători

Jocul

Înainte de primul joc, conectează părțile din cercul vieții ca în Fig.1. Un jucător are toate cele 14 de piese reprezentând Viața, celălalt jucător pe restul de 14 aparținând Morții. Piesele Mumie nu se folosesc în partida de doi jucători și se pun înapoi în cutie.

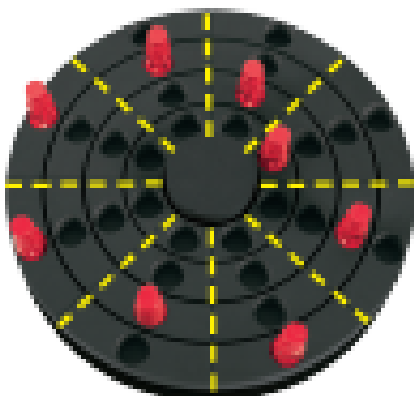


Scopul jocului

Un joc are două runde. În fiecare rundă, cei doi jucători încerca să-și atingă propria țintă. În același timp însă, ambii urmăresc un obiectiv comun. Primul jucător care a reușit să atingă primul unul dintre cele două obiective, castiga runda.

• **Scopul vieții:** Viața vrea să se răspândească. Pentru a-și îndeplini obiectivul, trebuie să aibă cel puțin câte o piesă în fiecare inel și în fiecare sector.

Viața și-a îndeplinit obiectivul, în fiecare sector și pe fiecare inel al Cercului vieții este câte o piesă



Dacă în inelul interior nu este nici o piesă a Vieții, viața nu și-a îndeplinit obiectivul.



- **Scopul Mortii:** Moartea vrea să domine. Pentru a-si îndeplini obiectivul, are nevoie ca cel puțin un sector sau un inel al Cercului Vietii sa fie completat cu piesele sale.



Ex.: Sectorul este complet: Moartea si-a atins scopul!



Ex.: Inelul este complet. Moartea si-a atins scopul!

- **Obiectiv comun :** Ambii jucatori încearcă de asemenea "să-si implineasca destinul". Pentru a atinge acest obiectiv, un jucator trebuie să introduca toate cele 14 piese ale sale pe Cercul Vietii (tabla de joc).

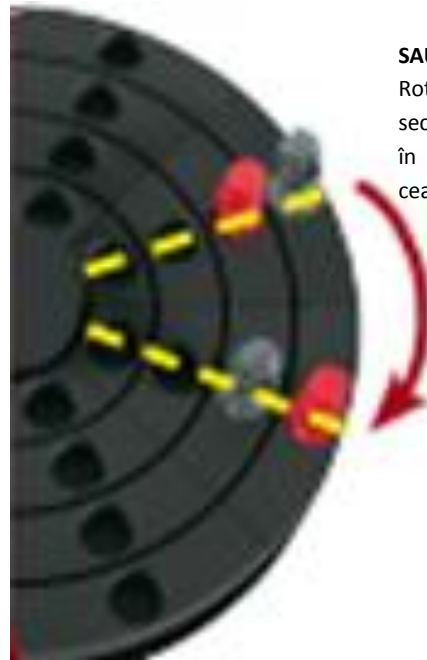
Desfasurarea jocului

Un joc se desfasoara în două runde. În fiecare runda, un jucător preia rolul Vietii iar cealalt al Morții. Dupa prima runda, jucatorii schimba rolurile. Jucătorul care va începe este cel care joaca rolul Vietii. Când este rândul său fiecare dintre jucatori opteaza pentru una dintre urmatoarele acțiuni :

www.happycolor.ro



SAU.: Pune o piesa pe un loc gol de pe Cercul Vietii. Acest loc trebuie să fie adiacent pe verticala sau orizontala cu o piesa a Vietii (similar si pentru piesele Mortii). La prima runda, jucătorul poate plasa o piesa unde vrea.



SAU.: Roteste un inel cu un sector (cu 45 de grade) în direcția acelor de ceasornic

Urmeaza apoi randul celuilalt jucator.

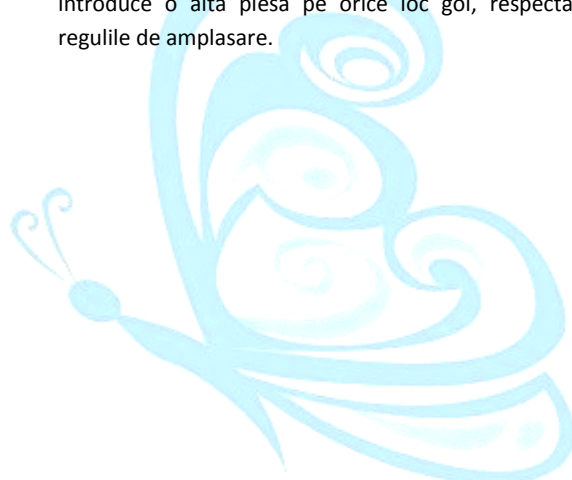
Puterile speciale

Când un jucător introduce o piesă pe Cercul Vietii, i se poate activa o putere specială.

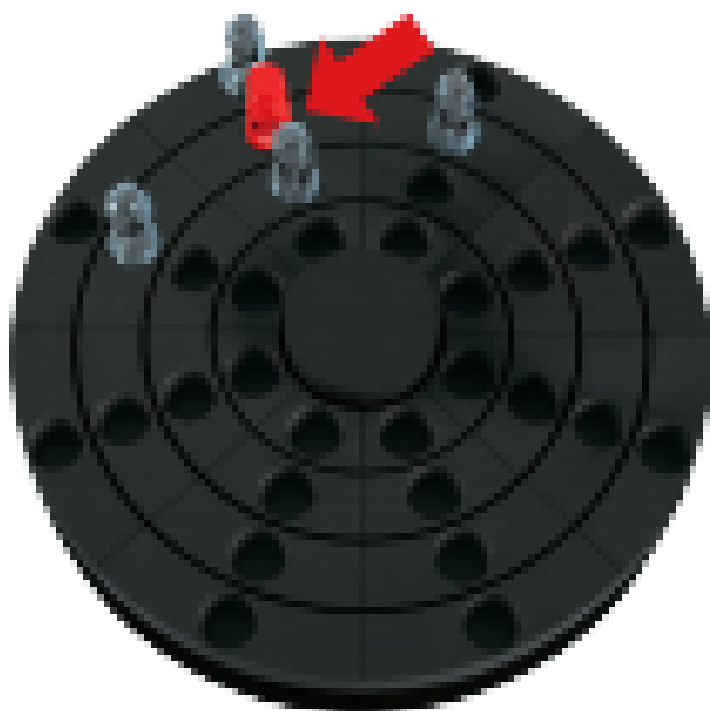


Puterea specială a Vietii: nașterea.

În cazul în care, la plasarea piesei sale, jucătorul a reușit să completeze un sector cu piesele sale, jucătorul care și-a asumat rolul Vietii are dreptul de a introduce o altă piesă pe orice loc gol, respectând regulile de amplasare.



www.happycolor.ro



Putere specială a Mortii: dezintegrarea.

În cazul în care, după ce o piesă a Mortii a fost amplasată, o piesă a Vietii este complet înconjurată de piese ale Mortii (pe verticală și pe orizontală), piesa Vietii trebuie să fie înlocuită cu una a Mortii.

Sfârșitul jocului

O rundă se încheie atunci când un jucător a atins unul dintre cele două obiective ale sale. Câștigătorul acestei runde își va număra pionii de pe Cercul Vietii. După două runde, atunci când fiecare oponent a jucat o dată rolul Vietii și o dată rolul Mortii, jocul se termină.

Acum se determină cine este câștigătorul final:

Dacă un jucător câștigă ambele runde, el a câștigat tot jocul!

În cazul în care fiecare jucător câștigă o rundă, se compara numărul de piese care i-au fost necesare pentru a câștiga o rundă. Cel care a avut nevoie de cele mai puține piese este câștigătorul final. În caz de egalitate, jocul se termină la fel ca în viața reală: remiza .

Versiunea agresivă a jocului pentru doi jucători:

Această versiune este concepută pentru jucătorii care doresc o confruntare directă. Jocul se desfășoară conform descrierii de mai sus, cu următoarele modificări:

Când este rândul lui fiecare jucător poate efectua la alegere una dintre următoarele 3 acțiuni:

1. Pune o piesă într-un loc de alegere pe Cercul Vieții.
2. Roteste un inel cu un sector (cu 45 de grade) în sensul acelor de ceasornic.
3. Roteste un inel cu două sectoare (deci cu 90 grade) în sensul acelor de ceasornic. Această acțiune este posibilă numai în cazul în care jucătorul al cărui rând este, are mai multe piese pe acel inel decât adversarul său.

Nu există puteri speciale.

Reguli pentru trei jucători

Jocul se desfășoară similar cu cel pentru doi jucători, cu următoarele modificări:

Primul jucător, în rolul Vieții primește 12 piese ale Vieții

Al doilea jucător, în rolul Mortii, primește 12 piese ale Mortii

Al treilea jucător primește 12 piese cu Mumii



Viata



Moartea



Mumia

Scopul jocului

Jucătorii își asumă rolul de Viata, Moarte, și Mumii. Toți jucătorii au aceleași obiective generale:

- **Extinderea:** Pentru a atinge acest obiectiv, trebuie să avem cel puțin una din piese în fiecare segment și fiecare inel din cercul vieții.
- **Dominarea:** pentru a atinge acest obiectiv, trebuie să finalizezi cel puțin un segment complet cu piesele tale.

Derularea jocului

Se joacă o rundă. Cine preia rolul Vieții începe, urmat de cel cu rolul Mortii. Se păstrează această ordine până la sfârșitul jocului.

Jucătorul al cărui rând este, alege una dintre acțiunile:

1. Pune o piesă într-un loc la alegere pe Cercul Vieții.
2. Roteste un inel cu un sector (cu 45 de grade) în sensul acelor de ceasornic.

Nu există puteri speciale.

Sfârșitul jocului

Se poate întâmpla ca toate locurile de pe Cercul Vieții să fie ocupate fără ca nici un jucător să îndeplinească unul dintre cele două obiective. În acest caz, fiecare jucător joacă din nou, pentru o ultimă dată. Singura acțiune permisă este însă doar rotirea unui inel cu un sector (45 de grade) în sensul acelor de ceasornic. În cazul în care nici un jucător nu-și îndeplinește obiectivele jocul se încheie cu o remiză.

Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.facebook.com/happycolor.ro
www.happycolor.ro

