

Batalia Oițelor

Oițele năzdrăvane se simt tot mai înghesuite pe pășunea lor ce li se pare din ce în ce mai neîcăpătoare, motiv pentru care pornesc în cucerirea unor noi teritorii. Jucătorii își împart turmele de oițe în formații de luptă, tragând cu ochiul la efectivele altor jucători. Turma de oițe cu cea mai mare pășune la sfârșitul jocului câștigă.

Un joc de strategie pentru întreaga familie, cu un camp de joc dinamic, ce atrage mereu alte provocări.

Continut:

-16 placi cu pajisti (fiecare hexagon reprezinta o pajiste);

-64 de jetoane cu oi (16 de fiecare culoare);

Migrarea catre pasuni mai verzi...

Oițele rivale se lupta pentru a controla cea mai mare parte a spatiului cu pasuni de la Ferma lui Pat. Fii atent la oițele viclene si planuieste cu grija miscarile pentru a avansa cu turma ta pentru a impregmii inamicii. Cucereste cat mai multe pasuni pentru a castiga acest joc rapid de strategie.

Pregatirea jocului:

1. Fiecare jucator ia cate 16 jetoane cu oițe de aceeasi culoare si le aseaza intr-un singur teanc.

2. Fiecare jucator ia cate 4 placi cu pajisti. (Daca sunt mai putin de 4 jucatori **nu** se vor folosi toate pajistile incluse in joc).

3. Jucatorii isi aranjeaza pajistile impreuna, pe rand, pentru a crea campul de joc. (Toate placile trebuie sa fie conectate prin cel puțin o parte)

4. Cel mai tanar jucator incepe; ordinea de joc este in sensul acelor de ceasornic, fiecare jucator plasandu-si turma de oițe (teancul de jetoane) cu care incepe jocul pe una din pasunile de pe marginea campului de joc. Fiecare jucator trebuie sa inceapa pe propria sa placa.

Obiectivul jocului

Muta oițele pentru a cuceri cea mai mare portiune din campul de joc si blocheaza-ti adversarii !

Desfasurarea jocului

Cel mai tanar jucator incepe, jocul continuandu-se in sensul acelor de ceasornic.

Cand vine tura ta, trebuie sa:

1. Imparti unul dintre teancurile tale de jetoane (turme de oițe) in doua (jucatorul alege din cate oițe este formata o turma, cu conditia ca aceasta sa contina minim o oița);

2. Lasa teancul initial unde este, iar pe cel nou muta-l cat de departe posibil in linie dreapta pana cand:

a) ajungi la alt teanc;

b) nu poti merge mai departe (ajungi la marginea campului).

IMPORTANT

Trebuie sa lasi in urma macar o oița pe pajistea de pe care muti, de fiecare data cand faci o mutare.

Oițele pot fi mutate doar in linie dreapta.

NU poti avea mai mult de un teanc pe o singura pasune.

NU poti combina teancurile sau sari peste alte oițe (inclusiv ale tale).

Exemplu: Teancul cu oițe negre poate fi mutat pe una dintre pasunile de pe perimetrul campului sau pe pasunea dinaintea oiței albastre din stanga sus.

Daca teancul tau (turma ta) e blocat din toate partile de alte oițe, atunci e captiv si nu mai poate fi mutat

Ai terminat jocul in momentul in care nu mai poti muta nici o oița.

Castigarea jocului

Cand niciunul dintre jucatori nu mai poate muta nici o oița, cel care a ocupat cele mai multe pajisti castiga!

In caz de egalitate: daca la finalul jocului, doi sau mai multi jucatori au acelasi numar de pajisti ocupate, cel cu cea mai mare turma (cel mai mare sir de pajisti cu oițe conectate macar printr-o singura latura), castiga jocul.

