



COPY OR NOT COPY?

REGULAMENT

Conține:

- 72 de cărți
- 6 jetoane colorate

Pe fiecare carte există o imagine originală și copii ale acesteia ce conțin mici diferențe. Concuerați pentru a găsi originalul!

Obiectivul jocului:

Găsește imaginea originală prin eliminarea variantelor!

Pregătirea jocului:

Amestecă cele 72 de cărți și așează-le în centrul mesei în forma unui pachet de tragere.

Cum se joacă:

În fiecare rundă, întoarce prima carte din pachet cu fața în sus și încearcă să găsești Imaginea Originală.

Cum găsești Imaginea Originală?

Fiecare carte conține o imagine originală și 3 sau 4 copii ale acesteia care diferă de imaginea originală într-un singur fel. Va trebui să elimini copiile una câte una comparându-le cu restul imaginilor. Atunci când vei găsi un detaliu ce apare într-o singură imagine o vei putea elimina din ecuație. (doar copiile conțin detalii unice.)

Exemplu:

- Melcul Galben este singurul care nu are burtica colorată într-o nuanță mai deschisă: deci este o copie.

- Melcul Roz este singurul care nu are carapacea spiralată: deci este o copie.

- Melcul Verde este singurul fără sprâncene: deci este o copie.

- Melcul Albastru este singurul care nu are pistrii pe nas: deci este o copie.

- Singura imagine rămasă este Melcul Roșu: deci aceasta este **Imaginea Originală!**



Primul jucător care strigă culoarea imaginii corecte primește cartea care valorează un punct. Dacă un jucător strigă culoarea unei copii acesta nu va mai participa la joc această rundă și va trebui să renunțe la o cartea câștigată anterior (dacă este cazul).

Finalul jocului:

Primul jucător care câștigă 5 cărți (5 runde) este câștigător.

Variante de joc:

Aceste variante de joc se bazează pe aceleași reguli dar cu mici diferențe.

Cursa: - Așezați 5 jetoane monocromatice cu fața în sus pe masă și ultimul jeton pe cutie. Odată ce o copie a fost identificată și strigată de un jucător, acesta poate lua jetonul respectiv și să-l așeze în dreptul său. Acesta mai poate lua unul dacă este destul de rapid. Odată ce toate copiile au fost identificate, jucătorii obțin atâtea puncte câte jetoane au în dreptul lor. Dacă un jeton este greșit (chiar dacă jucătorul respectiv deține 2 jetoane iar unul este corect), jucătorul nu va primi nici un punct. Primul jucător care obține 8 puncte este câștigător.



Cooperativ/Solo: - Acordă timp și rezolvă puzzle-lul! În loc să vă întreceți să strigați imagine originală, va trebui încet și atent să eliminați copiile, acest lucru se va desfășura în ture. Așezați 5 jetoane pe masă și unul pe cutie. În tura ta va

trebui să strigi culoarea unei copii iar apoi să iei jetonul respectiv și să-l așezi în dreptul tău. Jocul continuă astfel până când singura imagine rămasă este cea originală.

Solo: - Descoperă cât mai multe imagini originale în 2 minute cu ajutorul celor 5 jetoane!

Cursa punctelor: - Fi primul jucător ce găsește imaginea originală pentru a primi cele mai multe puncte! Fiecare jucător primește un jeton cu partea multicoloră în sus. Imediat ce crezi că ai găsit imaginea originală poziționează jetonul cu culoarea imaginii în sus dar ai grijă să nu vadă și restul jucătorilor.

Exemplu: Dacă tu crezi că imaginea originală este cea Roz, poziționează-ți jetonul cu culoare Roz în sus. Apoi anunță restul jucătorilor că ai găsit imaginea originală (primul jucător strigă „Primul”, al doilea strigă „Al Doilea” și tot așa). Odată ce toți jucătorii au ales câte o culoare, toate jetoanele sunt arătate.



Primii 3 jucători care au ales culoarea corectă vor primi puncte după cum urmează:

- Primul jucător va primi 3 puncte (3 cărți).
 - Al doilea jucător va primi 2 puncte (2 cărți).
 - Al treilea jucător va primi 1 punct (o carte).
- Jocul se sfârșește când pachetul este epuizat.