

Crazy office

-biroul agitat-



Un joc captivant de logica pentru toata familia, ce simuleaza aglomeratia dintr-un birou. Avand in vedere anumite reguli si tinand cont de anumite indicii, jucatorii trebuie sa rezolve 55 de provocari ce devin din ce in ce mai complicate, cu scopul de a preveni dezordinea din birou si de a aseza toate obiectele si personajele la locurile potrivite.

Haos în birou! La Crazy Office totul este un dezastru. Cladirea este gata și obiectele trebuie să fie puse la locurile lor. Planta trebuie sa fie la șeful, în camera albastră sau trebuie să fie dusa la secretara în cealaltă cameră? Ce nebunie! Nu-ti face griji. Daca esti atent la instructiunile primite vei putea rezolva toate aceste probleme si sa pui totul in ordine.

Contine:

- 55 de provocari
- 10 placute ce alcatuiesc casuta
- 10 placute cu personaje (seful, mesagerul, catelul, menajera, secretara) si obiecte (sacul de box, scaunul, planta, telefonul si seiful).

Pasii jocului:

- Se alege o provocare;
- Se pregatesc piesele de casa si cele de joc;
- Urmati instructiunile provocarii si puneti piesele de joc in locurile potrivite;
- Ganditi logic si gasiti solutia!

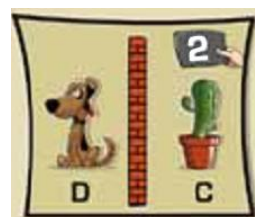
Biroul agitat are in componenta sa 5 camere, dintre care doua albastre, iar alte trei negre. Se incepe cu contruirea casei, in functie de nivelul de dificultate. Urmeaza instructiunile de pe pagina provocarii selectate. In fiecare camera trebuie sa fie exact cate un personaj si cate un obiect. Nu conteaza daca personajul este in stanga sau in dreapta obiectului din camera.

Exemple de instructiuni ale provocarilor:

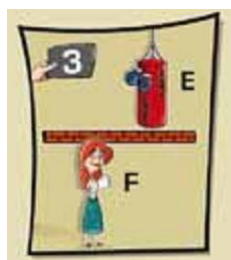
1) Piesele A si B sunt in aceeasi camera.



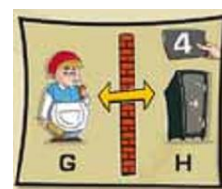
2) Piesa C este in camera din dreapta piesei D.



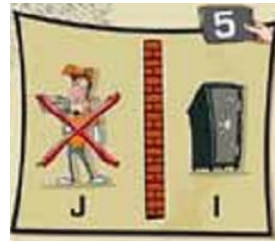
3) Piesa E este in camera aflata deasupra piesei F.



4) Piesa G este fie in dreapta, fie in stanga camerei in care se afla piesa H.



5) Exista o camera in stanga piesei I, iar piesa care este taiata (J) nu se afla in acea camera.



6) Piesa K este sub o camera in care nu se afla piesa L



Reguli similare pot exista pentru camerele din dreapta sau deasupra.

7) Piesa M se afla intr-o camera albastra. Regula similara se poate aplica si camerelor negre.



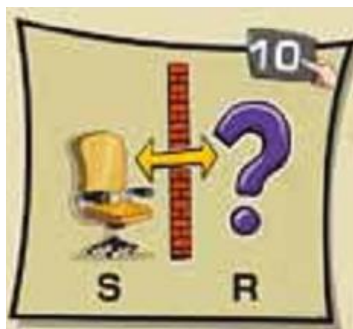
8) Piesa N se afla imediat sub acoperis. Daca imaginea acoperisului este taiata, atunci piesa NU este imediat sub acoperis.



9) Piesa O se afla fix deasupra peluzei. Daca imaginea gazonului este taiata, atunci piesa NU se afla imediat deasupra gazonului.



10) Piesa Q se afla deasupra piesei necunoscute R, iar S se afla in stanga sau dreapta aceleiasi piese R.



Nota: Daca instructiunile contin doua semne de intrebare colorate diferit (violet si roz), atunci este vorba de piese de joc diferite.

Design: Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.facebook.com/happycolor.ro
www.happycolor.ro

