

DA IST DER WURM DRIN

Joc pentru 2-4 persoane, cu vârsta de peste 4 ani.

Scopul Jocului

Pe locuri, fiți gata, start! Primul raliu de viermi din grădina vecinului a început! Lasă-ți viermii să dispară prin pământ, încurajează-i, și estimează care dintre ei va fi mai rapid. Dacă te pricepi la asta, îți poți hrăni viermele cu margarete și căpșuni, făcându-l astfel să sape mai repede. Viermele care reușește primul să își scoată capul din mormanul de pământ, câștigă.

Materiale si pregătire

1 tablă de joc mare

1 tablă de joc mică (cu deschizături).

Plasați tabla de joc mică peste cea mare și uniți-le cu cei patru cilindri ca în imaginea alăturată.

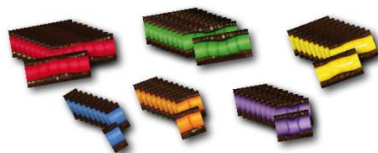


1 zar colorat



60 segmente pentru viermi
(6x10 piese în 6 culori și 6 lungimi).

Sortați piesele în funcție de culoare și așezați-le pe tabla de joc.





Micutul Gritty



Toni Dungatul



Rudy cea rosie



Doamna de Argint

Luați un vierme, o margaretă și o cășună de aceeași culoare.



Lasati viermii sa dispara in tunelul lor.

Desfășurarea jocului

Cel mai tânăr dintre jucători începe și este urmat de ceilalți jucători în sensul acelor de ceasornic.

Ce culoare arată zarul?

Culoarea pe care o indică zarul arată ce segment de vierme trebuie împins în tunel – până când a dispărut.




Ați obținut culoarea roșie pe zar, așa că un segment roșu trebuie împins în tunel.



Dacă nu mai este nici o secțiune rămasă din culoarea indicată de zar, alegeți oricare alt segment.

Ce faceți cu căpșunile și margaretele?

Le folosiți pentru a paria care vierme va fi primul care va ieși primul cu margarete și cel care va ieși mai târziu cu căpșuni.

Și așa se face: În timpul turei dvs., poziționați o margaretă peste una dintre  cele predesenate pe tabla de joc – exact pe tunelul de unde credeți că va ieși primul vierme. Puteți face această mișcare chiar dacă sunt alte margarete deja poziționate acolo de ceilalți jucători.

