

# GECKO

Un joc captivant de strategie abstracta pentru orice varsta.



## CONTINUTUL JOCULUI:

- 30 carduri cu provocari
- 4 discuri Gecko
- 1 plansa cu stickere (4)

## NOTA:

Inainte inceperii primului joc, dezlipeste stickerele cu atentie si lipeste-le pe fiecare din discurile de lemn.

## SCOPUL JOCULUI :

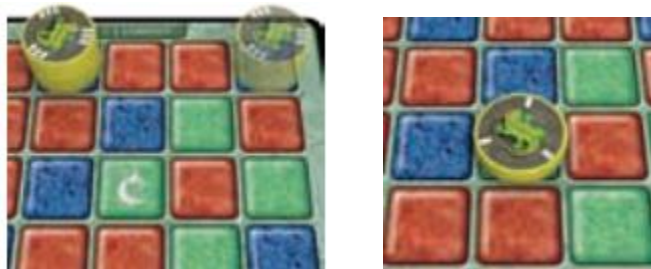
Du-l pe Gecko Geronimo in siguranta pe spatiul Gecko.

## REGILILE JOCULUI:

- 1, Alege un card cu o provocare.



2. Ia discul cu numarul 1 si plaseaza-l pe locul de start.



3. Muta discul spatiu cu spatiu si adu-l acasa in siguranta.

Discul Gecko Geronimo se muta intotdeauna vertical sau orizontal pe un alt spatiu. La inceput muta exact 1 spatiu, exact cat indica discul.

Daca ajunge pe un spatiu rosu, discul Gecko devine mai rapid. Se ia discul cu numarul 2 si se aseaza deasupra primului disc. Acum discul se muta 2 spatii, ignorand spatiul din mijloc. Daca ajunge din nou pe un spatiu rosu, se aseaza discul cu numarul 3 ceea ce face ca discul Gecko sa se miste si mai repede.

## ATENTIE:

Daca discul sare peste marginea cardului, ai pierdut provocarea si trebuie sa incepi din nou de la start.

Daca Gecko Geronimo ajunge pe un spatiu albastru, incetinesc. Se inlatura unul din discurile de lemn de deasupra. Dupa aceasta, el muta discul atatea spatii cat indica discul ce a ramas.

## ATENTIE:

Daca trebuie sa inlaturi ultimul disc de lemn, ai pierdut provocarea si trebuie sa incepi din nou. Daca discul ajunge pe un spatiu verde, viteza nu i se schimba. Daca Gecko Geronimo ajunge pe un spatiu Gecko, misiunea este indeplinita.

