

GEISTES BLITZ 5 vor 12



8+ 2-8 20-30

Jocul suprem de reactie rapida cu 9 obiecte pentru 2-8 fantome cu varsta de la 8 ani in sus.

Povestea si obiectivul jocului

Balduin este nerabdator! Astazi, este pe cale sa iasa in sfarsit la o intalnire cu Brunhild, femeiusca fantoma de la toaleta. Ce sa poarta? Ce parfum sa foloseasca? Arata minunat cu palarie, sticluta de parfum e pregatita, si nu si-a pierdut nici cheia. Dar vai, Owlina si Batrick sunt pusi pe facut dezordine.

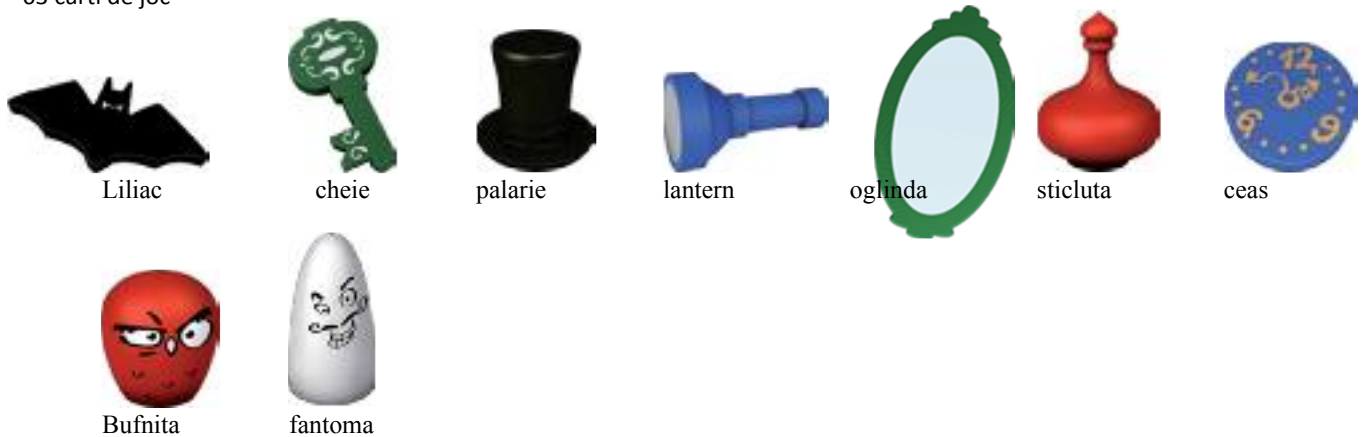
Desi este mare graba, trebuie sa evitam sa ne clocoteasca sangele. Poate lanterna va va ajuta sa vedeti mai clar. O aruncatura de privire rapida la ceas va va arata ca este deja 12 fara 5 minute.

Avem 9 obiecte din care sa alegem. Cine va fi primul sa il ia pe cel corect? Obiectele apar in oglinda, culorile si ora sunt strigate. Cine isi va pastra calmul?

Continut

- 9 obiecte

- 63 carti de joc



Aranjare

Puneti cele 9 obiecte in cerc pe masa de joc. Amestecati bine cartile si asezati-le cu fata in jos pe masa.

Reguli de baza:

Luati obiectul!

Cum se joaca

Jucatorul care s-a uitat ultima data intr-o oglinda incepe joc prin intoarcerea unei carti. Intoarcati cartea in asa fel incat toti jucatorii sa o poata vedea in acelasi timp. Acum, folosind o singura mana, incercati cu totii sa luati piesa descrisa in cartea de joc cu culoarea ei reala.

Fiti cat puteti de rapizi! De exemplu, acum trebuie sa luati lanterna. (vedeti fig. 1).

Ce este de facut daca nici unul dintre obiecte nu este prezentat in culoarea sa originala? Trebuie sa alegem obiectul care nu este prezentat pe carte, si a carui culoare nu este nici ea prezenta pe carte. (vedeti fig. 2).

Exemplu: pentru ca fantoma si culoarea sa originala (alb) nu sunt prezente pe cartea de joc, fantoma este cea care trebuie prinsa.



Fig.2



12 fara 5 minute

Daca fantoma si ceasul sunt ambele prezente pe carte, nu apucati nimic, in schimb, strigati ora care se vede pe cartea de joc. (vedeti fig. 3).

Exemplu: pentru ca si fantoma si ceasul sunt prezente pe cartea, trebuie sa strigati ora care o descrie ceasul: 12 fara 5 minute.

Daca ati apucat obiectul corespunzator, sau ati strigat ora care trebuie, puteti pune cartea cu fata in jos in fata voastra drept rasplata. Puneti toate obiectele luate inapoi in cerc pe masa de joc. Apoi, urmatorul jucator ia o carte si o intoarce cu fata in sus. Continuati cu fata in sus.



Fig.3

Reguli aditionale pentru jucatori avansati

Puteti folosi oricare dintre regulile aditionale, in orice combinatie, pentru a sporii nivelul de dificultate.

Regula aditionala 1: Obiectele din oglinda

Daca vedeti un obiect in oglinda, luati acest obiect. In acest caz, culoarea este irelevanta.

(vedeti fig. 4)

Exemplu: deoarece se poate vedea palaria in oglinda, trebuie sa luati palaria.



Regula aditionala 2: Owlina, bufnita vorbitoare

Daca vedeti un obiect in culoarea sa originala, strigati numele obiectului in loc sa il luati (vezi fig.5 si fig.6)



fig.5



fig.6

Regula aditionala 3:

Oglinda si bufnita, o combinatie colorata

Daca oglinda si bufnita sunt amandoua reprezentate pe cartea de joc, nu luati nici un obiect, in schimb, strigati culoarea obiectului care se vede in oglinda.(vezi fig.7 si fig.8).



Negru

fig.7



Verde

fig.8

Nota

De fiecare data cand intoarceti o carte, fiecare jucator are o singura incercare.

Daca faceti o gresala si

- strigati, cand trebuia sa luati un obiect sau
- luati un obiect cand trebuia sa strigati sau
- luati un obiect incorect sau
- strigati incorect sau
- luati un obiect si strigati in acelasi timp

..., inmanati una dintre cartile castigate (daca aveti) jucatorului care a procedat corect

Daca ati gresit cu totii, nu primeste nimeni o carte. In schimb, puneti de-o parte cartea care ati intors-o, plus cate o carte de la fiecare jucator. Urmatorul jucator care va castiga o carte, primeste si cartile puse deo parte.

Sfarsitul jocului si scorul

Jocul se termina cand s-au terminat toate cartile, jucatorul cu cele mai multe carti castiga.



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

www.happycolor.ro



© Zoch GmbH Brienner Str. 54a 8033 München

www.zoch-verlag.com

