

# JUNIOR Maureen Hiron Grabolo



## Atenție, animăluțele sălbatice au evadat! Prinde-le pe toate!

**Grabolo Junior este un un joc de familie dinamic și deosebit de amuzant, o vânătoare de cărți turbulente, cu animăluțe sălbatice de toate culorile aflate în libertate. Culege cât de rapid poți cartea cu animăluțul căutat în tura respectivă iar dacă nu-l găsești la vedere poți să-l cucerești de la alt jucător! Ai grijă ca memoria să nu-ți joace feste și să fi penalizat cu una din cărțile cucerite deja!**

**Câștigă jucătorul cel mai ager și cu memoria cea mai bună, adică cel care a adunat cele mai multe cărți cu animăluțe.**

**Conținut:** 36 de cărți, 1 animale, 1 zar cu culori.

**Obiectivul jocului:** Fii primul jucător care capturează un anumit număr de cărți:

3 jucători - 10 cărți, 4 jucători - 8 cărți, 5 jucători - 6 cărți.

**Pregătirea jocului:** plasează aleatoriu toate cărțile, cu fața în sus, în mijlocul suprafeței de joc, astfel încât animalul / culoarea pe cărți să fie vizibile, nici o carte să nu fie acoperită de alta.

**Desfășurarea jocului:** Un jucător dă cu ambele zaruri care arată o combinație de culori și animale (de exemplu, leu galben). Apoi, în același timp, toți jucătorii încearcă să pună primii mâna pe cartea care prezintă combinația corectă. Cel mai rapid jucător capturează cartea și o pune cu fața în jos în dreptul său. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic și se dă din nou cu zarurile. În cazul în care combinația arătată de zaruri nu este pe masă, jucătorii pot striga la cine cred că este cartea, se verifică ce a strigat primul jucător, dacă jucătorul numit are cartea, el va trebui să o cedeze jucătorului care a ghicit, dacă nu, jucătorul nominalizat arată cărțile pentru a o dovedi iar jucătorul care a greșit trebuie să pună una dintre propriile cărți, cu fața în sus, înapoi pe masă. Un jucător are voie să se numească pe sine și să arate cartea, prin aceasta evitând pierderea unei cărți în favoarea altui jucător. Dacă totuși a spus greșit și nu o are, el pune una dintre propriile cărți cu fața în sus înapoi pe masă. Dacă jucătorii nu doresc să riște și nimeni nu strigă numele cuiva, atunci jocul continuă cu următoarea aruncare de zaruri.

**Sfârșitul jocului:** Primul jucător care a capturat numărul anterior definit de cărți este câștigător.

Importator: Grup Primavi SRL Timișoara  
[www.facebook.com-happycolor.ro](http://www.facebook.com-happycolor.ro)  
[www.happycolor.ro](http://www.happycolor.ro)



© Game Factory  
[www.carletto.de](http://www.carletto.de)  
[www.gamefactory-spiele.com](http://www.gamefactory-spiele.com)

