



Hands up! este un joc distractiv de logica si viteza de reactie, pentru 2-6 jucatori de la 7 ani in sus.

### **Povestea din spatele jocului:**

Hotii au intrat intr-o cladire care gazduieste o expozitie de diamante unice. Misiunea jucatorilor este de a identifica intrusii si de a-i prinde cu mata in sac.

### **Obiectul jocului:**

Impiedica-i pe hoti sa fure diamantele si scapa de toate cartile tale.

### **Continutul jocului:**

- 1 diamant
- 60 carti de joc:
- 18 carti cu diamante
- 18 carti cu hoti
- 18 carti cu amprente
- 3 carti cu camera intunecata
- 3 carti cu politisti

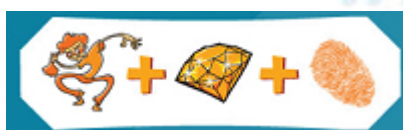
### **Pregatirea jocului:**

Diamantul este pozitionat in mijlocul mesei de joc. Pachetul de carti este amestecat, iar cartile sunt impartite cu fata in jos, in mod egal intre jucatori. Jucatorii isi pastreaza teancul de carti proprii cu fata in jos, iar jocul poate incepe.

### **Desfasurarea jocului:**

Toti jucatorii intorc prima carte din teancul propriu simultan, si o plaseaza pe masa de joc. Continua sa intoarca cartile in acelasi timp, plasand fiecare carte noua alaturi de celelalte carti intoarse astfel incat fiecare carte sa fie vizibila. Continua aceasta manevra pana cand unul dintre jucatori observa un furt.

### **Furtul:**

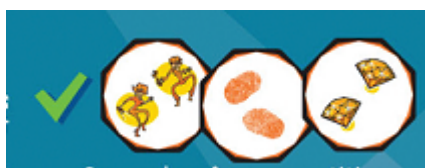


Furtul apare atunci cand cartile cu fata in sus includ urmatoarele:

- un diamant
- un hot
- amprente

Combinatiile trebuie sa respecte urmatoarele criterii:

### **Aceleasi culori si cantitate**



Aceasi culoare, dar cantitati diferite

### **Colorile nu respecta regulile hotului**



Cantitatile nu respecta regulile hotului



**Culori diferite si aceasi cantitate**



**Culori diferite si cantitati diferite**



**Exemplu de alarma falsa in care nici un furt nu are loc:**



*Nu apar toate cele 3 elemente diferite.*

**Desfasurarea jocului in cazul unui furt:**

Jucatorul care identifica un furt, ridica imediat diamantul si arata combinatia de 3 carti care indica furtul. Daca sunt identificate corect, toate cartile cu fata in sus sunt impartite in mod egal intre ceilalti jucatori pe care le adauga sub teancul propriu de carti.

Daca jucatorul ridica diamantul si nu poate indica o combinatie valida de carti, colecteaza toate cartile cu fata in sus de la toti ceilalti jucatori si le adauga sub teancul propriu de carti.

**Carti speciale:**

Aceste carti au efect doar daca sunt vizibile.

**LUMINA STINSA**

Cand luminile sunt stinse, culorile nu mai conteaza, prin urmare, hotul poate fi in orice combinatie de culori.



**POLITIA**

Cand un politist si un hot de aceasi culoare apar pe masa de joc, primul jucator care ridica diamantul imparte cartile cu fata in sus celorlalti jucatori care le adauga sub teancul propriu de carti.

*Nota: Daca o carte LUMINA STINSA este vizibila, jucatorii pot lua diamantul, oricand se gaseste un hot si un politist pe masa, indiferent de culoare.*

**Sfarsitul jocului:**

Jocul se termina atunci cand un jucator a ramas fara carti in mana sau pe masa de joc. Acest jucator este declarat castigator!

In cazul rar, in care doi sau mai multi jucatori raman fara carti in acelasi timp (sau un jucator face o eroare si "curata" masa de cartile cu fata in sus) atunci, jucatorii respectivi sunt declarati castigatori.

**Jocul rapid:**

Regulile versiunii rapide ofera posibilitatea jucatorilor tineri sau noi, sa joace un joc mai scurt. In aceasta versiune, cartile primite de la adversari pe durata jocului sunt puse de o parte, nefiind adaugate teancului propriu de carti. Jocul se termina atunci cand toate cartile au fost jucate. Castigatorul este acela care are cel mai mic numar de carti adunate.



FoxMind Canada

[www.foxmind.com](http://www.foxmind.com)

Autori: Inon Kohn; Grafica: Ariel Laden



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

[www.happycolor.ro](http://www.happycolor.ro)

[www.facebook.com/happycolor.ro](https://www.facebook.com/happycolor.ro)

