

IGNIS

BĂTĂLIA ELEMENTELOR



Un joc de logica, spatial, in care cele 2 elemente esentiale, focul si apa, se dueleaza pentru suprematie. Runda cu runda, cate o piesa este introdusa din exterior pe suprafata de joc, incercand sa elimine o piesa a adversarului. Folosind tactici inteligente ai putea elimina chiar si cate un rand intreg intr-o singura tura! Cine va castiga - focul sau apa?

CONTINUTUL JOCULUI

1 tabla de joc

37 piese, inscripționate pe ambele părți

8 piese reprezentând focul (culoare pentru un jucator)

8 piese reprezentând apa (culoarea celuilalt jucator)

12 piese reprezentând aerul (neutre)

9 piese reprezentând pamantul (neutre)



SCOPUL JOCULUI :

Cele 2 elemente: focul și apa, se lupta pentru supremație. Piesele neutre (pamant si aer) se aseză langa tabla de joc, la îndemâna ambilor jucători. Fiecare trebuie sa aleagă acum cu ce element va juca (apă sau foc), după aceea, piesele se aseză pe suprafața de joc, corespunzător imaginii.

NOTA:

Toate piesele au simbolul pământului marcat pe spate.

DESFĂȘURAREA JOCULUI :

Când este rândul tău, iei o piesa cu marcaj neutru, din sursa de pe marginea suprafeței de joc și o plasezi pe una din marginile tablei. A sta o tură nu este permis.

A. Spațiile din marginea tablei.

Dacă spațiul este gol, nu se întâmpla nimic. Dacă spațiul este ocupat de o altă piesă, aceasta este împinsă în interior.

Pe parcursul jocului, tabla se va umple, deoarece tot mai multe piese sunt împinse deodata, până când, în final, una va cădea în afara suprafeței de joc.

B. Introducerea pieselor

C. Impingerea pieselor.

Piesele împinse de pe tablă, sunt întoarse pe partea cu simbolul pământului și sunt puse lângă tabla, unde se află piesele neutre.

ATENȚIE !

Piesele cu simbolul aerului pot fi împinse de pe suprafața de joc cu ajutorul pieselor cu simbolul pământului.

Piesele inscripționate cu elementul pământ nu pot fi împinse în afara tablei, ele pot fi împinse pe un alt spațiu pe plansă.

D. Ce e permis

E. Ce e permis

F. Împingerea pe partea de jos este interzisă

Împingerea pe partea dreaptă e permisă.

În orice moment când într-o margine de intrare, se formează o coloană/rând, care conține piesele acelui element, acestea sunt imediat retrase de pe tablă. Din acest punct, spațiile rămase devin taboo (nu se mai folosesc), astfel micșorându-se suprafața de joc.

G. Piesele cu simbolul pământului nu sunt scoase de pe tablă, deoarece nu sunt pe margine.

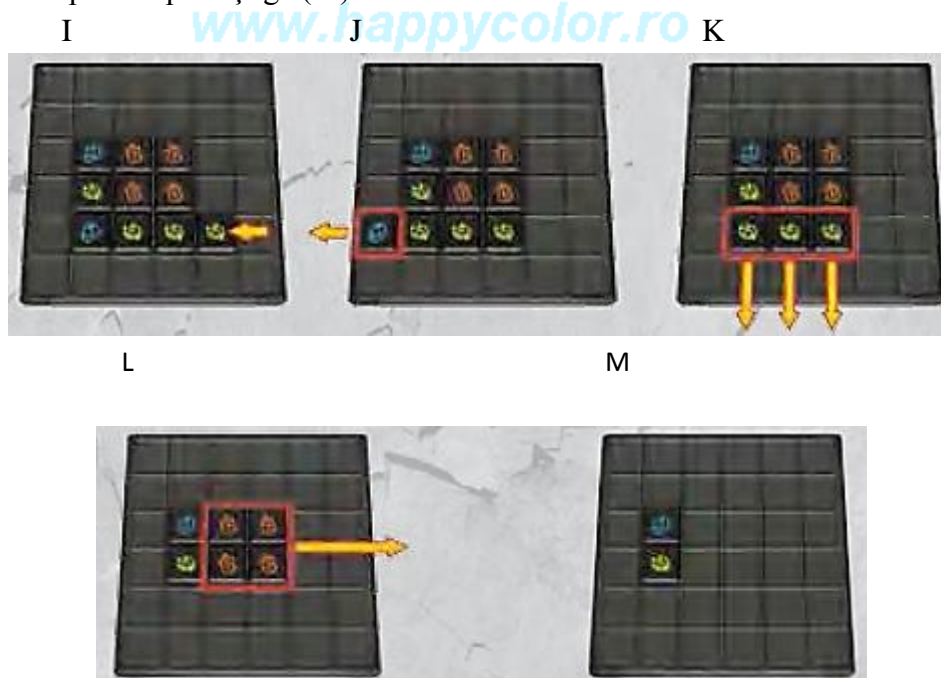
H. Coloana cu piesele pământ este pe margine, doar în acest moment, este complet scoasă de pe tablă.

ATENȚIE!

Un rând/coloană de pe margine, trebuie să conțină cel puțin 2 piese al acelui element.

Ca rezultat al micșorării spațiului de joc, se poate întâmpla, ca într-o altă margine, să se formeze un nou rând/coloană, care va fi eliminată, dacă conține, de asemenea, piesele unui singur element.

Jucătorul cu piesele apă, împinge o piesă pământ pe tablă (I) și făcând asta, împinge o piesă, ce îi aparține, în afara spațiului de joc micșorată (J). Aceste piese sunt ridicate imediat de pe tablă (K). Aceasta lasă 2 coloane întregi de piese inscripționate cu simbolul focului (L), care se ridică, de asemenea, de pe tablă, una după alta. Jucătorul cu piesele apă câștigă (M).



SFÂRȘITUL JOCULUI

Jocul se termină atunci când ultima piesă a oponentului a fost împinsă de pe tablă. Dacă ultima mișcare, face ca piesele ambilor jucători să fie împinse în afara tablei, jocul se termină cu remiză.

Design: Huch!& friends
Hutter Trade GmbH +Co KG
www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.facebook.com/happycolor.ro
www.happycolor.ro

