



Inițierea

Aceste reguli introductive vă vor familiariza cu cerințele de bază ale jocului, mecanismele de construire, demolare și reconstruire într-o variantă rapidă a jocului.

Jucătorii mai experimentați pot sări peste această etapă și pot juca de la început conform

Regulilor Standard.

Obiectiv:

Adună cele mai multe puncte construind Zgârie-nori.

Pregătirea jocului:

Consultați pagina 2 a **Regulilor Standard**

NOTĂ : Aceste cărți NU vor fi folosite: **Cărțile Actiune, Cărțile Bonus Străzile New-York-ului, Cărțile Bonus Provocare.**

Cum se joacă:

Când îți vine rândul, trebuie să alegi una din următoarele acțiuni:

1. Achiziționează o Parcelă sau Construiește:

a: Ia o Carte Lot din **Piața Activă** și plasează un **Muncitor** pe planșa de joc, pe un spațiu liber, de culoare și mărimea corespunzătoare.

b (opțional): Plasează un zgârie-nori și adună puncte.

Dacă un jucător nu mai are niciun **Muncitor** liber, poate alege totuși acțiunea de la punctul **b.**, sărind astfel peste punctul **a.**

2. Demolează și Reconstruiește:

Apoi

Jucătorul își adună punctele indicate pe Plăcuța Zgârie-nor pe care tocmai l-a construit. (*Jucătorul Verde poate construi zgârie-nori doar pe loturile de pământ pe care le deține. A construit un zgârie-nori "2" și va acumula două puncte*)

Important: Când un jucător nu deține niciun Muncitor liber, poate construi un zgârie-nori fără achiziționeze mai întâi o Parcelă de Pământ.

La sfârșitul și numai la sfârșitul turei sale, fiecare jucător trebuie să completeze teancul **Piața Activă** cu cărți din teancul **Piața Viitoare** astfel încât fiecare jucător să aibă la începutul runde sale 4 cărți disponibile în teancul **Piața Activă**.

1. Achiziționează o Parcelă și/sau Construiește

a. achiziționează o parcelă

Când un jucător alege această acțiune și are la începutul runde cel puțin un **Muncitor** liber, jucătorul trebuie să ia o carte Parcelă din **Piața Activă** și să o plaseze deasupra cărții sale Personaj unde va rămâne până la sfârșitul jocului.

Apoi

Jucătorul își plasează un Muncitor pe un lot liber de pământ de pe tabla de joc, de culoarea și mărimea corespunzătoare.

b. Construiește un zgârie-nori (Opțional)

Un jucător poate construi oricare din zgârie-norii rămași pe o un lot pe care îl deține. El își va retrage Muncitorul(ii) prezenți pe Parcela aleasă, apoi va plasa noua **Plăcuță Zgârie-nori**.

Demolează una sau mai multe clădiri adiacente și construiește o clădire nouă în spațiul eliberat după demolare, acumulând puncte.

IMPORTANT: În cazul nefericit în care un jucător nu mai are niciun Muncitor liber când îi vine rândul și îi este imposibil să construiască sau să demoleze o clădire; acesta trebuie să aleagă un lot de pământ ocupat de un **Muncitor**, să returneze Cartea Parcelă plasând-o sub teancul **Piața Viitoare** și să-și recupereze **Muncitorul**. Tura sa se încheie aici iar data viitoare când îi vine rândul va relua cursul normal al jocului.

Apoi

Jucătorul își adună punctele indicate pe Plăcuța Zgârie-nor pe care tocmai l-a construit. (*Jucătorul Verde poate construi zgârie-nori doar pe loturile de pământ pe care le deține. A construit un zgârie-nori "2" și va acumula două puncte*)

Important: Când un jucător nu deține niciun Muncitor liber, poate construi un zgârie-nori fără să achiziționeze mai întâi o Parcelă de Pământ.

Reguli de construire ale zgârie-norilor:

–Cel puțin o latură (o parte a unei laturi) a clădirii trebuie să fie orientată spre o stradă sau spre un parc.

–Un zgârie-nori poate ocupa mai multe Loturi diferite, sau de culori diferite.

–2 sau 3 zgârie-nori care aparțin aceluiași jucător pot fi construite parțial pe același lot.

–Odată construit, un zgârie-nori nu poate fi relocat.

–Nu este obligatoriu ca un zgârie-nori să ocupe un lot în întregime. Pe un lot ocupat, chiar și parțial, nu mai este nevoie de Muncitor.

–Demolarea unui zgârie-nor nu are niciodată loc în timpul acestei faze. (vezi secțiunea "Demolează și reconstruiește").

–Când un jucător construiește unul din cei 4 **Zgârie-nori Legendari**, acesta va plasa un **Jeton Rege** peste plăcută pentru a arăta că îi aparține.



Demolează și Reconstruiește

Pentru această acțiune, jucătorul va înlătura toți zgârie-norii care se află pe spațiul care urmează să fie ocupat de următorul zgârie-nor.

Jucătorul poate, de asemenea, să își recupereze unul sau mai mulți Muncitori care se află pe spațiul unde urmează să fie construit noul zgârie-nor. Zgârie-norii înlăturați se pun în cutie până la sfârșitul jocului. Un jucător nu poate refolosi un zgârie-nor demolat.

Jucătorul va plasa apoi noul său zgârie-nor pe spațiul stabilit. Jucătorul acumulează punctele indicate pe plăcuța pe care tocmai a așezat-o. (vezi exemplu).



Reguli pentru Demolarea și Reconstruirea zgârie-norilor:

–Noul zgârie-nor trebuie să fie mai mare (numărul de patrate ocupate de amprenta acestuia la sol) decât fiecare dintre zgârie-norii (luați individual) demolați pentru a-i face loc pe planșă. În exemplul alăturat, clădirea care are o amprentă la sol de 4 pătrate, așadar este mai mare decât cei doi zgârie-nori care urmează a fi demolați și care au o amprentă de două pătrate, fiecare. (Această regulă este diferită de cea din Regulile Standard)

–Îți poți demola Proprietatea de Început

–Cel puțin o parte a unei laturi a clădirii trebuie să fie orientată către o stradă sau un parc.

–Jucătorii nu pierd niciun punct atunci când demolează.

–Dacă după demolarea și reconstrucția unui nou zgârie-nor vor rămâne loturi de pământ complet libere, jucătorul trebuie să plaseze câte un Muncitor pe fiecare lot de pământ eliberat.



Important: Dacă un jucător nu are suficienți **Muncitori** pentru a acoperi tot spațiul eliberat prin demolare și reconstrucție, acestuia nu îi este permis să demareze acțiunea.



Zgârie-norii Legendari

–Când un jucător construiește unul din cei 4 **Zgârie-nori Legendari**, trebuie să plaseze un **Jeton Rege** deasupra plăcuței pentru a arăta că îi aparține.

–Cei 4 **Zgârie-nori Legendari** sunt unici și se împart între toți jucătorii. Fiecare jucător poate construi un singur **Zgârie-nor Legendar** în timpul unui joc. (Primul venit primul servit)

–**Zgârie-norii Legendari** nu pot fi demolați sub nicio formă.

Sfârșitul jocului:

Jocul ia sfârșit atunci când unul din jucători atinge sau depășește pragul de 50 de puncte în timpul turei sale. În acest moment, toți jucătorii cu excepția celui care a încheiat partida, mai pot juca o ultimă tură.

Cine câștigă:

Victoria aparține jucătorului care a acumulat cele mai multe puncte. În caz de egalitate, va câștiga jucătorul cu cei mai mulți Zgârie-nori Gold. (Zgârie-norii Gold sunt cei ale căror valori sunt scrise pe fond galben).

Zgârie-norii Legendari se punctează ca Zgârie-nori Gold. Dacă în continuare este egalitate, jucătorii vor împărți victoria.

Autor: Chenier La Salle
Ilustrație: Vincent Dutrait

Importator și distribuitor: Grup Primavi S.R.L.
Calea Stan Vidrighin, 14 -16, Timișoara, Timiș
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro
Telefon :+40356429332



www.caravanacujocuri.ro
www.cafeneauacujocuri.ro

