



Autor: Chenier La Salle; **Ilustrații:** Vincent Dutrait
Număr jucători: 2 – 4; **Vârsta recomandată:** 8-99 ani; **Durata:** 30-60 minute

Introducere:

Ne aflăm în anul 1901 și recenta fascinație pentru clădiri înalte nu pare să fie un moft care trece. Recentele tranzacții imobiliare în Lower Manhattan sugerează că mulți dintre acești “zgârie-nori” vor copleși în curând cerului New York-ului. Avansurile tehnologice fac posibilă o nouă generație de zgârie-nori care să ajungă la înălțimi amețitoare. Constructorii acestor giganți de oțel ajung sus, tot mai sus în înaltul cerului, sperând să își satisfacă astfel dorința de glorie și prestigiu.

Unchiul tău – Dumnezeu să îl odihnească – ți-a lăsat o mică proprietate în Lower Manhattan. Aceasta este șansa ta să începi o carieră în imobiliare și să construiești și să reconstruiești, atingând înălțimi amețitoare. Vei intra în cerul marilor dezvoltatori, ajutând la creșterea celei mai mari metropole: **orașul New York!**

Componente:

1-Regulament, 1-Suprafață de joc, 5-Cărți personaje, 5-Cărți bonus cu străzi din New York, 5-Cărți bonus cu provocări, 65-Cărți parcelă, 4-Marcaje pentru scorul zgârie-norilor (1 pentru fiecare jucător), 16-Muncitori (4 pentru fiecare jucător), 4-Jetoane rege (1 pentru fiecare jucător), 12-Cărți acțiune (3 pentru fiecare jucător), 76-Plăcuțe zgârie-nor (19 pentru fiecare jucător), 4-Plăcuțe zgârie-nor legendar.

Obiectivul jocului:

- În timpul jocului, jucătorii punctează prin: construirea de zgârie-nori.
- La sfârșitul jocului, punctează prin: controlând una sau mai multe Străzi în joc, care se află pe **Cărțile bonus cu străzi din New York**, realizarea obiectivelor de pe **Cărțile cu provocări bonus** aflate în joc, deținerea de **Cărți acțiune nefolosite**. **Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă.**

Pregătirea jocului pentru 2 jucători:

Înainte de a pregăti jocul, scoate toate cele 13 Cărți parclă roz și pune-le înapoi în cutie. De asemenea, scoate și Cartea caracter David Schneider. Secțiunea roz de pe hartă nu va fi folosită în jocul de 2 persoane. În rest, jocul rămâne la fel ca și în versiunea pentru 3 sau 4 jucători.

Pregătirea:

Așează suprafața de joc în mijlocul mesei. Fiecare jucător alege o culoare și primește următoarele seturi din culoarea corespunzătoare:

- A1 marcaj pentru scor pe care îl așează la începutul traseului de punctare
- B18 Plăcuțe zgârie-nor (aranjate după generație: Bronz, Argint, Aur) și Cartea parclă de început.
- C1 Jeton rege. •D4 Muncitori. •E3 Cărți acțiune (1 din fiecare). •F Fiecare jucător primește aleator o Carte caracter. El primește deasemenea 2 Cărți parclă din culoarea specificată de Cartea caracter.
- G Jucătorii așează apoi cartea parclă de început pe suprafața de joc, pe parclă specificată de cartea caracter.

Notă:

Culorile cărților caracter sunt folosite doar pentru a determina poziția de start a fiecărui jucător. Culorile cărților caracter NU determină culorile pe care un jucător le va folosi în joc. • H Amestecă cărțile parclă și așează-le cu fața în jos într-un teanc lângă suprafața de joc, teanc pe care îl vom numi în continuare piață viitoare. Scoate primele 4 cărți și așează-le cu fața în sus, într-o linie lângă teanc. Aceste 4 cărți vor fi numite în continuare piața deschisă. • I amestecă cele 5 cărți bonus cu străzi din New York, trage 3 cărți aleatoriu și punele alături de suprafața de joc. Înapoiază cele 2 cărți rămase în caseta de joc, deoarece acestea nu vor fi utilizate în acest joc. • J Amestecă cele 5 cărți cu provocări bonus, extrage unul aleator și pune-o lângă suprafața de joc. Înapoiază cele 2 cărți rămase în caseta de joc, deoarece acestea nu vor fi utilizate în acest joc. Așează cele 4 plăcuțe zgârie-nori legendari lângă suprafața de joc. Toși, jucătorii sunt liberi să construiască unul (doar unul). Cel mai tânăr jucător este primul. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic.

Notă:

Când ați învățat cum se joacă acest joc, vă recomandăm să jucați fără cartea provocare bonus card Challenge Bonus.



Jocul

La rândul său, jucătorul activ trebuie să aleagă una dintre următoarele 2 opțiuni:

1) Să achiziționeze terenuri și/sau construiască clădiri

Achiziționează teren:

Alege și ia o carte parcelă din Piața deschisă și așează un lucrător pe o parcelă goală de dimensiunea și culoarea corespunzătoare.

Construiește (opțional):

Așează o placuță zgârie-nori pe parcela (parcelele) achiziționată(e) anterior. Adună-ți punctele.

2) Demolarea și reconstruirea

Demolează o clădire (sau mai multe adiacente) și construiește o clădire nouă de o generație mai avansată în spațiul eliberat prin demolare. Adună-ți punctele. Când este rândul său, un jucător poate folosi una sau mai multe dintre cărțile sale acțiune (a se vedea secțiunea cărți de acțiune din acest regulament).

Un jucător trebuie să completeze o carte acțiune înainte de a folosi alta. Cărțile acțiune folosite sunt înapoiate în cutia jocului.

IMPORTANT:

În cazul puțin probabil în care un jucător nu are muncitori nefolosiți la începutul turei sale și este imposibil pentru el să construiască sau să demoleze, jucătorul trebuie să aleagă una din parcelele sale ocupate de un muncitor și să înapoieze plăcuța parcelă corespunzătoare (ca și culoare și marime) dedesubtul teancului Piață viitoare și să revendice muncitorul. Tura sa este terminată și trebuie să aștepte până când este din nou tura sa.

La sfârșitul rândul său (și numai la sfârșit), un jucător trebuie să completeze Piața deschisă cu cărți de la Piața viitoare astfel încât acolo vor fi întotdeauna 4 cărți la începutul turei următorului jucător.

Dacă nu sunt suficiente cărți în Piața viitoare pentru a completa Piața deschisă, acest jucător a declanșat **SFÂRȘITUL JOCULUI** (a se vedea secțiunea Sfârșitul jocului din acest regulament).

NOTĂ:

Toți jucătorii sunt liberi în orice moment să numere cărțile rămase în teancul Piață viitoare.

Opțiunea 1: Cumpără teren și/sau construiește:

a) Cumpără teren:

Jucătorul activ alege o Carte parcelă din Piața deschisă pentru a o achiziționa, și va amplasa acea Carte parcelă în partea de sus a cărții sale caracter pentru restul jocului. El va așeza apoi unul dintre muncitorii săi pe un lot de teren gol de culoarea și mărimea corespunzătoare pe suprafața de joc.



b) Construieste (opțional):

Jucătorul activ poate construi un zgârie-nori care se potrivește pe orice parcelă(e) disponibilă(e) dobândită(e) anterior. Noul zgârie-nori este adăugat pe suprafața de joc, iar orice muncitori prezenți acolo sunt recuperați și devin disponibili pentru turele următoare. Jucătorul activ marchează numărul de puncte indicat pe placuța zgârie-nori construită.

Important:

În cazul în care toți cei 4 lucrători ai unui jucător sunt deja pe suprafața de joc la începutul rândul său, el poate trece la acțiunea 1b fără efectuarea acțiunii 1a.



Reguli de achiziție și/sau construcție:

- Noii zgârie-nori trebuie să respecte Regulila de generație a zgârie-norilor.
- Cel puțin o latură a noului zgârie-nori trebuie să fie în contact cu o stradă sau un parc.
- Zgârie-norii se pot întinde pe mai multe parcele sau mai multe cartiere.
- Doi sau trei zgârie-nori care aparțin aceluiași jucător, pot ocupa aceeași parcelă atâta timp cât nu se suprapun.
- Odată construit, un zgârie-nori nu poate fi mutat (doar demolat).
- Nu este necesar ca un zgârie-nori să ocupe complet o parcelă. Odată ce o parcelă este cel puțin ocupată parțial, nu este nevoie ca un muncitor să fie prezent acolo.
- Demolarea zgârie-norilor nu are loc niciodată în faza aceasta. (vezi secțiunea "Demolare și reconstruire").
- Când un jucător construiește unul din cei 4 zgârie-nori legendari, el trebuie să își așeze jetonul rege pe cartonaș ca să arate că îi aparține.



Opțiunea 2: Demolarea și reconstruirea:

Demolarea:

Îndepărtează una sau mai multe clădiri adiacente din joc.

Reconstruirea:

Așează un nou zgârie-nori de o generație mai avansată decât toți zgârie-norii îndepărtați de pe parcela eliberată prin demolare. Marchează puncte.

a) Demolarea:

Jucătorul activ alege un zgârie-nori pe care dorește să-l adauge la tabla de joc. El face apoi loc pentru noul zgârie-nori prin demolarea (și eliminarea) unui zgârie-nori construit anterior situat în loturile de teren destinate pentru noul zgârie-nori. Zgârie-norii demolați sunt plasați înapoi în cutia jocului (și nu mai poate fi folosiți pentru restul jocului).

b) Reconstruirea:

Jucătorul activ plasează un nou zgârie-nori în spațiul eliberat prin demolare, și dacă este cazul, revendică orice muncitori situați pe loturile de teren în care dorește să construiască. Jucătorul marchează numărul de puncte indicat pe placuța pe care a așezat-o.



Reguli pentru demolare și reconstrucție:

- Noii zgârie-norii trebuie să respecte regula generației zgârie-norilor (vezi mai jos).
- Jucătorii pot demola proprietatea lor de start.
- Zgârie-norii de aur nu pot fi demolați.
- Cel puțin o parte a noului zgârie-nori trebuie să vină în contact cu o stradă sau un parc.
- Noul zgârie-nori poate fi mai mic sau mai mare decât clădirile demolate pentru a face loc pentru el.
- Dacă după demolarea și reconstruirea, unul sau mai multe loturi ocupate anterior sunt lăsate disponibile, atunci jucătorul trebuie să plaseze un muncitor pe fiecare dintre aceste loturi eliberate.
- Nu este necesar ca un zgârie-nori să ocupe complet o parcelă.

Odată ce o parcelă este cel puțin ocupată parțial, nu este nevoie ca un muncitor să fie prezent acolo.

➤ Jucătorii nu pierd puncte când demolează clădiri.

Când un jucător construiește unul din cei 4 zgârie-norii legendari,

el trebuie să își așeze jetonul rege pe cartonaș ca să arate că îi aparține



NOTĂ:

Dacă după demolarea și reconstruirea, unul sau mai multe loturi ocupate anterior sunt lăsate vacante, atunci jucătorul trebuie să plaseze un muncitor pe fiecare dintre aceste loturi eliberate. Dacă un jucător nu are suficienți muncitori disponibili pentru a îi plasa pe aceste loturi proaspăt eliberate, el nu poate să demoleze.

Reguli pentru generațiile zgârie-norilor:

Zgârie-norii trebuie contruiți după următoarele generații/nivele de tehnologie:

Bronz -> Argint -> Aur/Legendar

La începutul jocului, toți jucătorii au tehnologie de nivel Bronz care le permite să construiască zgârie-nori de nivelul bronz (așa cum este indicat de moneda din bronz de pe placuță). În scopul de a debloca tehnologii avansate, jucătorii trebuie să avanseze în primul rând pe pista de notare.

Amintiți-vă: zgârie-norii demolați pot fi înlocuiți numai cu zgârie-nori din generație mai avansată.

Nivelul de Bronz: Jucătorii pot construi zgârie-nori de bronz de la începutul jocului. Când se demolează și se reconstruiește, un zgârie-nori de bronz poate înlocui doar proprietatea de start.

Nivelul de argint: Când un jucător ajunge la 6 puncte pe pista de notare, el are acum opțiunea de a construi zgârie-nori la nivel de argint. Când se demolează și se reconstruiește, un zgârie-nori de argint poate înlocui numai zgârie-nori din bronz și/sau proprietatea de start.

Nivelul de aur: Când un jucător ajunge la 18 puncte pe pista de notare, el poate construi acum zgârie-nori de Bronz, Argint, și Aur (inclusiv un singur zgârie-nori Legendar pe joc). Când se demolează și se reconstruiește, un zgârie-nori de aur poate înlocui zgârie-nori de bronz, argint și/ proprietatea de start.

Important: zgârie-norii de aur nu pot fi demolați.



Sfârșitul jocului:

Sfârșitul jocului este declanșat atunci când unul dintre următoarele evenimente are loc:

- Un jucător are doar 4 zgârie-nori rămași neconstruiți.
- Mai sunt doar 3 cartonașe parcelă în Piața deschisă și nu mai sunt altele în Piața viitoare.

După ce sfârșitul jocului a fost declanșat, toți jucătorii, cu excepția jucătorului activ, pot juca o ultimă tură. După ce ultimul rând este jucat, jocul se termină și jucătorii își calculează scorul final.

NOTĂ:

Este politicos să știe toți jucătorii când mai sunt doar 5 zgârie-nori neconstruiți.

Scorul final:

La sfârșitul jocului, jucătorii adaugă puncte suplimentare la scorurile lor pentru fiecare dintre următoarele realizări:

- Cinci puncte pentru fiecare carte bonus cu străzi din joc, în cazul în care un jucător are cei mai mulți zgârie-nori construiți.
- În caz de egalitate, nu sunt acordate puncte.



➤Cinci puncte pentru fiecare carte bonus cu străzi din joc, în cazul în care un jucător are cei mai mulți zgârie-nori construiți. În caz de egalitate, nu sunt acordate puncte.

Un zgârie-nori poate fi construit pe mai mult de o stradă în același timp. Când acest lucru se întâmplă, clădirea se punctează ca și bonus pentru fiecare stradă în parte.

➤Marchează puncte pentru realizarea cardului provocare bonus în joc (a se vedea "cărți provocare bonus").

➤Un punct pentru fiecare carte acțiune neutilizată rămasă în mână.

➤Jucătorul cu cel mai mare scor câștigă.

NOTĂ:

Proprietatea de start se punctează ca un zgârie-nori fără nicio generație de tehnologie. În caz de egalitate, jucătorul cu cel mai mare zgârie-nori legendar (înălțime în m) este câștigătorul. În cazul în care jucătorii aflați la egalitate nu au construit niciun zgârie-nori legendar, jucătorul cu cel mai mulți zgârie-nori din generația aur de pe suprafața de joc câștigă. Dacă există încă o egalitate, ambii jucători sunt declarați câștigători.

Cărțile acțiune:

Jucătorilor le sunt date câte una din fiecare tip de carte acțiune la începutul jocului. Cărțile acțiune pot fi utilizate în orice moment în timpul turei unui jucător, pentru a primi în plus o acțiune bonus în acea tură. Fiecare carte poate fi utilizată doar o singură dată în joc și este returnată în cutia jocului după utilizare.

➤**Boomul de construcție (Construction Boom)**

Permite jucătorului să construiască un al doilea zgârie-nori în tura sa (pe un teren achiziționat anterior). Cardul poate fi utilizat doar după ce primul zgârie-nori a fost construit.

Opțiunea 1- achiziționarea terenului și/sau construirea,

Opțiunea 2- demolarea și reconstruirea.



NOTĂ:

Acest card nu permite jucătorului să efectueze două demolari în aceeași tură.

Acest card nu poate fi folosit pentru a construi un al doilea zgârie-nori în cazul în care construcția primului zgârie-nori a declanșat sfârșitul jocului.

➤**Schimbarea de piață (market shift).**

La începutul turei sale, jucătorul poate să înlocuiască cele 4 cărți parcelă din Piața deschisă cu primele 4 cărți din Piața viitoare. Cărțile eliminate sunt amestecate împreună și plasate în partea de jos a Pieții viitoare.



➤**Capturarea de teren (Land Grab).**

Permite jucătorului să dobândească un lot suplimentar de teren din Piața deschisă.

Jucătorii nu pot dobândi o a treia parcelă în aceeași tură atunci când este utilizată cartea Land Grab.



NOTĂ:

Jucătorii trebuie să aibă cel puțin 1 muncitor disponibil atunci când folosesc această carte. Această carte nu permite jucătorilor să construiască de două ori în aceeași tură (Numai cu cartea Construction Boom este posibil acest lucru). Această carte nu poate fi utilizată atunci când Piața viitoare este goală.



Cărțile bonus cu străzi din New-York:

Aceste cărți reprezintă 5 străzi principale din districtul financiar Manhatta. Trei dintre ele sunt utilizate în fiecare joc și determină care dintre străzi vor oferi un bonus de 5 puncte deținătorului cu cel mai înalt zgârie-nori pe ele la Sfârșitul jocului



Informații suplimentare:

Zgârie-nori legendari

Acești 4 zgârie-nori au existat defapt și fiecare dintre ei a fost odată cel mai înalt zgârie-nori din New York și din Lume! Cei 4 zgârie-nori legendari sunt tratați exact la fel ca și zgârie-norii de aur cu excepția faptului că:

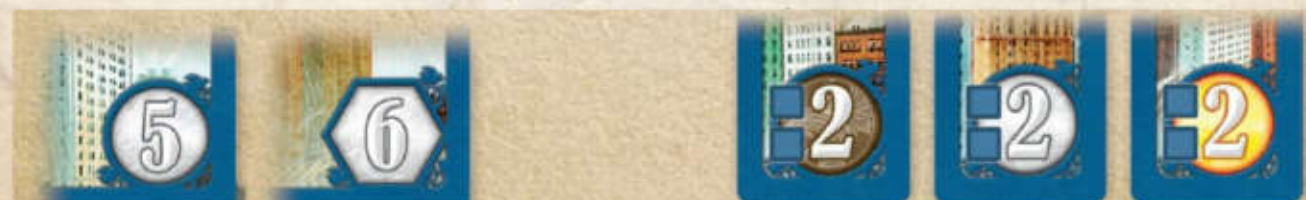
- Cei 4 zgârie-nori Legendari sunt clădiri unice, care sunt disponibile pentru toți jucătorii, dar se pot construi doar câte unul pentru fiecare jucător în parte.
- Fiecare jucător poate construi doar un zgârie-nori legendar pe joc.
- La sfârșitul jocului, cei 4 zgârie-nori legendari pot ajuta, în caz de egalitate între jucători, la stabilirea câștigătorului prin înălțimea lor.



Categoriile de zgârie-nori

Zgârie-norii pot fi împărțiți în:

- Două tipuri de planuri de etaj: rectangular sau rotund (valoarea punctelor prezentată într-un cerc), altă formă (valoarea punctelor prezentată într-un hexagon).
- Trei generații de tehnologie: Bronz, Argint, Aur.



Cartierele și parcelele:

Cartierele sunt zonele colorate de pe suprafața de joc. Există 5 Cartiere: roșu, albastru, galben, verde și roz. Fiecare parcelă de teren din joc aparține unui anumit cartier. Există 2 tipuri de parcele: de 2 sau de 3 pătrate. Există o carte parcelă pentru fiecare parcelă care poate fi găsită pe suprafața de joc.



Reguli pentru experți:

Jucătorii vor trebui să își construiască imperiile de la zero. Prin urmare, jucătorii vor începe jocul fără o proprietate de start (puneți-le înapoi în cutie). De asemenea, pragurile tehnologiilor de argint și aur sunt mai greu de atins.

Pragul de tehnologie Argint: 10 puncte.

Pragul de tehnologie Aur: 25 de puncte.

NOTĂ:

Mici simboluri pe pista de notare marchează aceste praguri.



Cărțile de provocări bonus:

O carte provocare bonus este trasă la întâmplare în fiecare joc, carte care va permite jucătorilor să înscrie puncte suplimentare la sfârșitul jocului.

NOTĂ: =

Când un zgârie-nori traversează 2 cartiere, bonusul se contorizează în ambele cartiere, aplică la toate bonusurile.



Magnatul de aur (Gold Tycoon)

La sfârșitul jocului, jucătorii primesc 3 puncte pentru fiecare cartier în care au cel puțin 2 zgârie-nori de aur.

Maestru arhitect (Master Architect)

La sfârșitul jocului, jucătorii primesc 3, 6 sau 10 puncte pentru că au 3, 4 sau 5 (+) zgârie-nori pe suprafața de joc care nu au formă pătrată sau formă dreptunghiulară (valoarea punctelor este afișată într-un hexagon în loc de un cerc).

Prestigiul de aur (Gold Prestige)

Spre deosebire de alte provocări, acest bonus se solicită în timpul jocului.

Cand un jucător construiește un zgârie-nori de aur, înscrie 1 punct suplimentar pentru fiecare zgârie-nori învecinat, dintr-o generație precedentă de tehnologie (Argint, Bronz sau proprietate de start) aparținând unuia dintre adversari săi. Aceste puncte suplimentare sunt notate imediat.

NOTĂ:

Noul zgârie-nori trebuie să atingă un zgârie-nori existent cu cel puțin o latură pentru a solicita acest bonus (colțurile nu contează).

Baronul de bronz (Bronze Baron)

La sfârșitul jocului, jucătorii primesc 5, 10 sau 15 puncte pentru că au 4, 5 sau 6 zgârie-nori de bronz pe suprafața de joc.

Regele generației (Generation King)

La sfârșitul jocului, jucătorii obțin 5 puncte pentru fiecare generație de tehnologie pentru care posedă cei mai mulți zgârie-nori pe suprafața de joc. (Jucătorul cu cei mai mulți zgârie-nori de bronz primește 5 puncte, cel cu cei mai mulți zgârie-nori de argint 5 puncte, etc.). În caz de egalitate, generația respectivă nu primește puncte suplimentare.



Importator și distribuitor: Grup Primavi S.R.L.
Calea Stan Vidrighin, 14 -16, Timișoara, Timiș
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro
Telefon :+40356429332



www.caravanajocuri.ro
www.cafeneauajocuri.ro





Inițierea

Aceste reguli introductive vă vor familiariza cu cerințele de bază ale jocului, mecanismele de construire, demolare și reconstruire într-o variantă rapidă a jocului.

Jucătorii mai experimentați pot sări peste această etapă și pot juca de la început conform

Regulilor Standard.

Obiectiv:

Adună cele mai multe puncte construind Zgârie-nori.

Pregătirea jocului:

Consultați pagina 2 a **Regulilor Standard**

NOTĂ : Aceste cărți **NU** vor fi folosite: **Cărțile Actiune, Cărțile Bonus Străzile New-York-ului, Cărțile Bonus Provocare.**

Cum se joacă:

Când îți vine rândul, trebuie să alegi una din următoarele acțiuni:

1. Achiziționează o Parcelă sau Construiește:

a: Ia o Carte Lot din **Piața Activă** și plasează un **Muncitor** pe planșa de joc, pe un spațiu liber, de culoare și mărimea corespunzătoare.

b (opțional): Plasează un zgârie-nori și adună puncte.

Dacă un jucător nu mai are niciun **Muncitor** liber, poate alege totuși acțiunea de la punctul **b.**, sărind astfel peste punctul **a.**

2. Demolează și Reconstruiește:

Apoi

Jucătorul își adună punctele indicate pe Plăcuța Zgârie-nor pe care tocmai l-a construit. (*Jucătorul Verde poate construi zgârie-nori doar pe loturile de pământ pe care le deține. A construit un zgârie-nori "2" și va acumula două puncte*)

Important: Când un jucător nu deține niciun Muncitor liber, poate construi un zgârie-nori fără să achiziționeze mai întâi o Parcelă de Pământ.

La sfârșitul și numai la sfârșitul turei sale; fiecare jucător trebuie să completeze teancul **Piața Activă** cu cărți din teancul **Piața Viitoare** astfel încât fiecare jucător să aibe la începutul runde sale 4 cărți disponibile în teancul **Piața Activă**.

1. Achiziționează o Parcelă și/sau Construiește

a. achiziționează o parcelă

Când un jucător alege această acțiune și are la începutul runde cel puțin un **Muncitor** liber, jucătorul trebuie să ia o carte Parcelă din **Piața Activă** și să o plaseze deasupra cărții sale Personaj unde va rămâne până la sfârșitul jocului.

Apoi

Jucătorul își plasează un Muncitor pe un lot liber de pământ de pe tabla de joc, de culoarea și mărimea corespunzătoare.

b. Construiește un zgârie-nori (Opțional)

Un jucător poate construi oricare din zgârie-norii rămași pe o un lot pe care îl deține. El își va retrage Muncitorul(ii) prezenți pe Parcela aleasă, apoi va plasa noua **Plăcuță Zgârie-nori**.

Demolează una sau mai multe clădiri adiacente și construiește o clădire nouă în spațiul eliberat după demolare, acumulând puncte.

IMPORTANT: În cazul nefericit în care un jucător nu mai are niciun Muncitor liber când îi vine rândul și îi este imposibil să construiască sau să demoleze o clădire; acesta trebuie să aleagă un lot de pământ ocupat de un **Muncitor**, să returneze Cartea Parcelă plasând-o sub teancul **Piața Viitoare** și să-și recupereze **Muncitorul**. Tura sa se încheie aici iar data viitoare când îi vine rândul va relua cursul normal al jocului.

Apoi

Jucătorul își adună punctele indicate pe Plăcuța Zgârie-nor pe care tocmai l-a construit.

(*Jucătorul Verde poate construi zgârie-nori doar pe loturile de pământ pe care le deține.*)

(*A construit un zgârie-nori "2" și va acumula două puncte*)

Important: Când un jucător nu deține niciun Muncitor liber, poate construi un zgârie-nori fără să achiziționeze mai întâi o Parcelă de Pământ.

Reguli de construire ale zgârie-norilor:

–Cel puțin o latură (o parte a unei laturi) a clădirii trebuie să fie orientată spre o stradă sau spre un parc.

–Un zgârie-nori poate ocupa mai multe Loturi diferite, sau de culori diferite.

–2 sau 3 zgârie-nori care aparțin aceluiași jucător pot fi construite parțial pe același lot.

–Odată construit, un zgârie-nori nu poate fi relocat.

–Nu este obligatoriu ca un zgârie-nori să ocupe un lot în întregime. Pe un lot ocupat, chiar și parțial, nu mai este nevoie de Muncitor.

–Demolarea unui zgârie-nor nu are niciodată loc în timpul acestei faze. (vezi secțiunea "Demolează și reconstruiește").

–Când un jucător construiește unul din cei 4 **Zgârie-nori Legendari**, acesta va plasa un **Jeton Rege** peste plăcută pentru a arăta că îi aparține.



Demolează și Reconstruiește

Pentru această acțiune, jucătorul va înlătura toți zgârie-norii care se află pe spațiul care urmează să fie ocupat de următorul zgârie-nor.

Jucătorul poate, de asemenea, să își recupereze unul sau mai mulți Muncitori care se află pe spațiul unde urmează să fie construit noul zgârie-nor. Zgârie-norii înlăturați se pun în cutie până la sfârșitul jocului. Un jucător nu poate refolosi un zgârie-nor demolat. Jucătorul va plasa apoi noul său zgârie-nor pe spațiul stabilit. Jucătorul acumulează punctele indicate pe placuța pe care tocmai a așezat-o. (vezi exemplu).



Reguli pentru Demolarea și Reconstruirea zgârie-norilor:

–Noul zgârie-nor trebuie să fie mai mare (numărul de pătrate ocupate de amplenta acestuia la sol) decât fiecare dintre zgârie-norii (luați individual) demolați pentru a-i face loc pe planșă. În exemplul alăturat, clădirea care o amprentă la sol de 4 pătrate, așadar este mai mare decât cei doi zgârie-nori care urmează a fi demolați și care au o ampenă de două pătrate, fiecare. (Această regulă este diferită de cea din Regulile Standard)

–Îți poți demola Proprietatea de Început

–Cel puțin o parte a unei laturi a clădirii trebuie să fie orientată către o stradă sau un parc.

–Jucătorii nu pierd niciun punct atunci când demolează.

–Dacă după demolarea și reconstrucția unui nou zgârie-nor vor rămâne loturi de pământ complet libere, jucătorul trebuie să plaseze câte un Muncitor pe fiecare lot de pământ eliberat.



Important: Dacă un jucător nu are suficienți **Muncitori** pentru a acoperi tot spațiul eliberat prin demolare și reconstrucție, acestuia nu îi este permis să demareze acțiunea.



Zgârie-norii Legendari

–Când un jucător construiește una din cele 4 **Zgârie-nori Legendari**, trebuie să plaseze un **Jeton Rege** deasupra plăcuței pentru a arăta că îi aparține.

–Cei 4 **Zgârie-nori Legendari** sunt unici și se împart între toți jucătorii. Fiecare jucător poate construi un singur **Zgârie-nor** **Legendar** în timpul unui joc. (Primul venit primul servit)

–**Zgârie-norii Legendari** nu pot fi demolați sub nicio formă.

Sfârșitul jocului:

Jocul ia sfârșit atunci când unul din jucători atinge sau depășește pragul de 50 de puncte în timpul turei sale. În acest moment, toți jucătorii cu excepția celui care a încheiat partida, mai pot juca o ultimă tură.

Cine câștigă:

Victoria aparține jucătorului care a acumulat cele mai multe puncte. În caz de egalitate, va câștiga jucătorul cu cei mai mulți Zgârie-nori Gold. (Zgârie-norii Gold sunt cei ale căror valori sunt scrise pe fond galben).

Zgârie-norii Legendari se punctează ca Zgârie-nori **Gold**. Dacă în continuare este egalitate, jucătorii vor împărți victoria.

Autor: Chenier La Salle
Ilustrație: Vincent Dutrait

Importator și distribuitor: Grup Primavi S.R.L.
Calea Stan Vidrighin, 14 -16, Timișoara, Timiș
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro
Telefon : +40356429332

www.caravanajocuri.ro
www.cafeneauajocuri.ro

