

Papayoo

Conține: 1:1

1 zar cu 8 fețe, 40 de cărți numerotate de la 1 la 10, împărțite în Pică, Cupă, Caro și Treflă, și 20 de cărți Payoo numerotate de la 1 la 20.

Valoarea cărților:13

Fi ecare carte Payoo are o valoare de la 1 la 20; una dintre cele patru cărți cu valoarea 7 (Pică, Cupă, Caro sau Treflă) este cartea Papayoo: ea se schimbă mereu, în funcție de zar și valorează 40 de puncte. Celelalte cărți nu au nicio valoare.

SCOPUL JOCULUI

Să adunăm cât mai multe puncte posibil.

Împărțirea cărților:13

Cel care împarte cărțile se schimbă la fiecare rundă; el distribuie cărțile conform tabelului de mai jos (de exemplu pentru 3 jucători, el va da alternativ fiecăruia de șase ori câte trei cărți și apoi o dată, câte două cărți). Dacă suntem 7 sau 8 jucători, vom elimina cărțile cu valoarea 1 din pachet, înainte de începerea partidei.

Numărul jucătorilor 1:1	UUJIIIMIALIIIIJUD IJU să o eliminăm la începutul partidei ☐	Număr de cărți ale fiecărui jucător (împărțire) 1:1	Decalaj (citiți mai departe)
3	Niciuna	20 (6 x 3 + 1 x 2)	5
4	Niciuna	15(5x 3)	5
5	Niciuna	12 (4 x 3)	4
6	Niciuna	10(3x3+1x1)	3
7	1 de Pică, Cupă, Caro și	8(2x3+1x2)	3
8	Treflă,	7(2x3+1x1)	3

Decalajul:

inainte de a ne pregăti jocul, vom apela la un decalaj. Fiecare renunță la anumite cărți, la alegere, în funcție de numărul de cărți precizat în tabel, și le așează cu fața în jos în dreptul vecinului său din stânga. Este obligatoriu să dăm aceste cărți celui din stânga noastră, înainte de a ne uita la cărțile primite de I a jucătorul din dreapta.

Remiza:

Când toți jucătorii au realizat decalajul, acela dintre noi care împarte cărțile aruncă zarul care va determina culoarea I ui Papayoo. Dacă, de exemplu, zarul arată, Pică, șaptele de Pică, va fi Papayoo și va avea valoarea de 40 de puncte în această rundă.

Desfășurarea unei partide:

Cel care împarte cărțile va începe jocul, așezând o carte, la alegere, în centrul mesei de joc, Cu fața în sus. Apoi vom juca pe rând, în sensul acelor de ceasornic, păstrând obligatoriu culoarea cerută de primul jucător (în schimb, nu este obligatoriu să jucăm o carte cu o valoare superioară). Trebuie să considerăm Payoo ca fiind o a cincea culoare, la fel ca Pica, Cupa, Trebla sau Caroul. Dacă nu avem în mână nicio carte de culoarea cerută, vom putea pune jos orice altă carte, la alegere. Acela dintre noi care a jucat cartea cea mai valoroasă, păstrând

culoarea cerută, câștigă mâna respectivă și o începe pe următoarea. Dacă niciunul dintre noi nu are o carte de culoarea cerută, câștigător va fi cel care a început.

Finalul unei runde:

La sfârșitul ultimei mâini jucate, ne vom număra punctele. Fiecare Payoo are o valoare proprie, Papayoo ne aduce 40 de puncte, iar celelalte cărți nu au nicio valoare. Totalul scorurilor dintr-o rundă trebuie să fie de 250. Adăugăm aceste puncte la scoruri anterioare.

Finalul unei partide:

La începutul jocului, stabilim câte runde vrem să jucăm (4 runde durează aproximativ 30 de minute). Va câștiga acela dintre noi care are cele mai puține puncte la finele jocului.

Notă: 1:1

in momentul decalajului, trebuie să avem în vedere că eliminând total o culoare, există riscul de a primi în schimb un 7 și/sau un 9 și/sau un 10 "seci", de la jucătorul din dreapta!

Pentru a evita să pierdem cărți valoroase, este de asemenea tentant să jucăm cărți inferioare celor puse pe masă de jucătorul precedent; trebuie să știm să luăm câteva puncte din primele mâini jucate, când jocul nu este încă strâns, pentru a scăpa de cărțile valoroase și să le păstrăm pe cele inferioare **pentru rundele** următoare; acesta poate fi însă', un lucru util și pentru următorul jucător, care cunoaște valoarea jocului respectiv.

DURATA

Mai mult de 30 de minute.