

Sedici



Un joc de logica si strategie pentru 1 sau 2 jucatori de la 8 ani in sus, SEDICI (pronuntat: sedici) inseamna saisprezece in limba italiana.

Materiale:

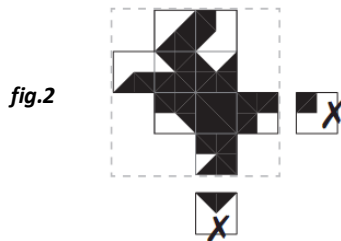
16 piese patrute cu marcate diferite.

SEDICI pentru un singur jucator

Se joaca cu toate piesele.

La asezarea pieselor pentru a forma o retea, se aplica urmatoarele reguli:

1. Piesele trebuie asezate impreuna astfel incat zona mai deschisa sa fie intotdeauna in contact cu alta zona la fel, iar o zona inchisa cu o alta zona de culoare inchisa (vezi **fig.1.**)



2. Piesele pot fi asezate astfel incat suprafata totala a campului 4x4 sa nu se suprapuna in nici un punct (exemplu: **fig.2.**)

Exista numeroase solutii corecte pentru o retea 4 x 4, Solutii in care imaginea de ansamblu consta in mai multe zone deschise sau inchise, sunt relativ usor de gasit.

Solutia este mai greu de gasit cand se aplica urmatoarea regula: Una din cele doua zone de culoare trebuie total conectata.

Solutia devine si mai dificila cand se aplica urmatoarea regula: Ambele zone colorate trebuie conectate in totalitate.

Si aici exista numeroase solutii corecte pentru fiecare nivel de dificultate-exemple de nivele de dificultate vezi **fig.3.**

Probleme

Urmatoarele exemple arata cateva modalitati diferite de a incepe gasirea solutiei pentru versiunea cu ambele culori conectate complet.

La inceput, in fiecare exemplu sunt folosite piesele relevante. Piesele ramase, trebuie folosite pentru a umple zona umbroasa.

Acest exemplu (**fig.4**) poate fi terminat rapid cu 4 piese.

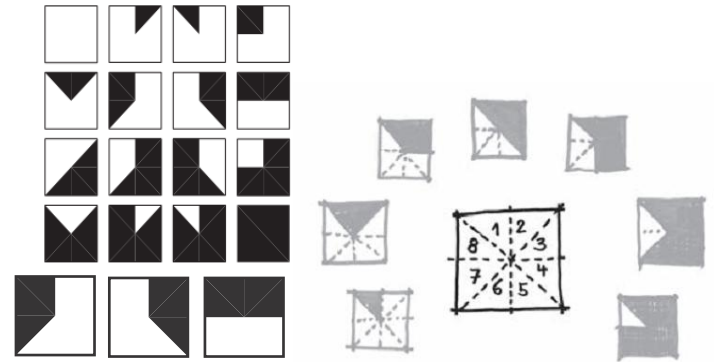
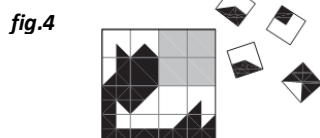


fig.1

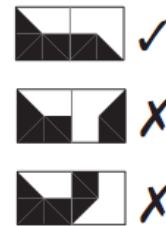


fig.3

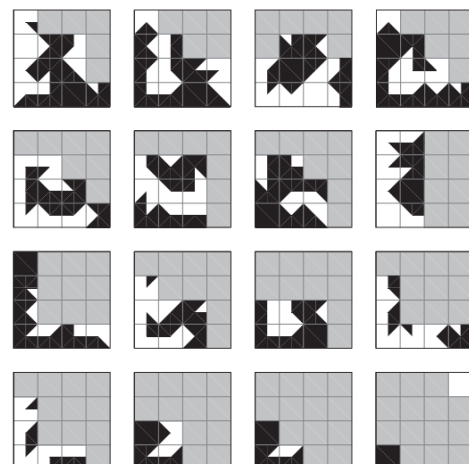


fig.5

Cu cat mai multe piese se folosesc pentru gasirea unei solutii, cu atat mai dificil este puzzle-ul.

Un jucator care a gasit o solutie la puzzle in dreapta-jos castiga titlul de "Sedici Master" si se poate acum bucura concepend alte solutii mai ingenioase-vezi **fig.5**.

SEDICI pentru doi jucatori

Pregatirea

Fiecare jucator primeste 8 piese pe care le aseaza la vedere.

Versiunea A:

Un jucator primeste 7 piese de culoare deschisa (numerele 1-7 din imagine).

Adversarul primeste 7 piese de culoare inchisa (numerele 10-16 din imagine). Cele doua piese jumatati (numerele 8 si 9) se joaca fara a fi aratate-ca in **figura 6**

Versiunea B:

Toate cele 16 piese sunt jucate si impartite fara a fi aratate.

Cum se joaca:

Decideti care jucator va incepe jocul. Fiecare jucator isi conecteaza piesele observand urmatoarele reguli de baza:

- zona deschisa se conecteaza cu o alta deschisa iar cea inchisa cu una la fel;
- nici o piesa nu poate fi plasata in afara spatiului 4 x 4;

Cel putin o margine a fiecarei piese noi asezate trebuie sa fie in contact cu o alta care este deja asezata pe spatiu.

Sfarsitul jocului:

Jocul se sfarseste cand un jucator nu mai poate conecta nici o piesa.

Jucatorul care conecteaza ultima piesa este castigator. Invinsul incepe jocul urmator.

Sfat:

Este bine sa notati care sunt piesele fiecarui jucator.

In timp ce jucati, incercati sa lasati locuri libere pe care doar dvs. le puteti umple conectand o piesa potrivita.

Solutii Puzzle

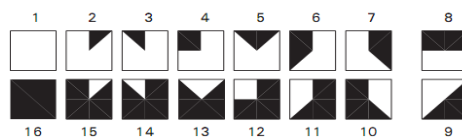
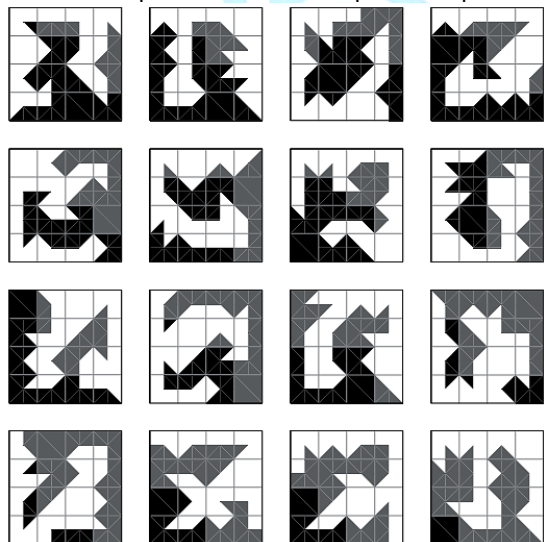


fig.6