

Sedici

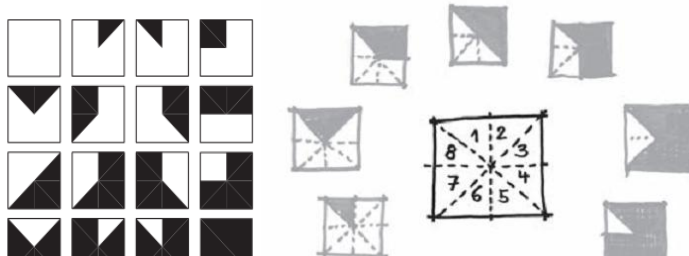


8+ 1-2 10-20

Un joc pentru 1 sau 2 jucatori de la 8 ani in sus, SEDICI (pronuntat: sedichi) inseamna saispzece in limba italiana.

Materiale:

16 piese patrute cu marcaje diferite.



Obiectiv:

Imparte un patrat pe orizontala, verticala si diagonala si formeaza 8 triunghiuri egale.

Daca cele 8 forme triunghiulare se formeaza treptat, in zonele de conectare se formeaza 16 forme diferite. Asa au fost concepute cele 16 piese ale jocului. In SEDICI totul este despre diversele optiuni de a conecta piese pentru a forma un sablon de retea de 4 x 4.

SEDICI pentru un singur jucator

Se joaca cu toate piesele.

La asezarea pieselor pentru a forma o retea, se aplica urmatoarele reguli:

1. Piesele trebuie asezate impreuna astfel incat zona mai deschisa sa fie intotdeauna in contact cu alta zona la fel, iar o zona inchisa cu o alta zona de culoare inchisa (vezi **fig.1**.)

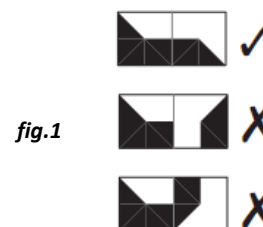


fig.1

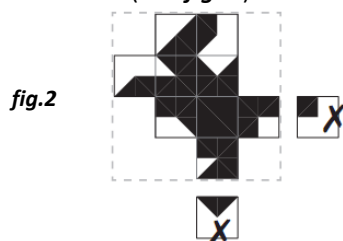


fig.2

2. Piesele pot fi asezate astfel incat suprafata totala a campului 4x4 sa nu se suprapuna in nici un punct (exemplu: **fig.2**).

Exista numeroase solutii corecte pentru o retea 4 x 4, Solutii in care imaginea de ansamblu consta in mai multe zone deschise sau inchise, sunt relativ usor de gasit.

Solutia este mai greu de gasit cand se aplica urmatoarea regula:
Una din cele doua zone de culoare trebuie total conectata.

Solutia devine si mai dificila cand se aplica urmatoarea regula:
Ambele zone colorate trebuie conectate in totalitate.

Si aici exista numeroase solutii corecte pentru fiecare nivel de dificultate-
exemple de nivele de dificultate vezi **fig.3**.



fig.3

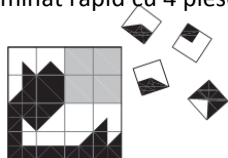
Probleme

Urmatoarele exemple arata cateva modalitati diferite de a incepe gasirea solutiei pentru versiunea cu ambele culori conectate complet.

La inceput, in fiecare exemplu sunt folosite piesele relevante. Piesele ramase, trebuie folosite pentru a umple zona umbroasa.

Acest exemplu (**fig.4**) poate fi terminat rapid cu 4 piese.

fig.4



Cu cat mai multe piese se folosesc pentru gasirea unei solutii, cu atat mai dificil este puzzle-ul.

Un jucator care a gasit o solutie la puzzle in dreapta-jos castiga titlul de "Sedici Master" si se poate acum bucura concepend alte solutii mai ingenioase-vezi **fig.5**.

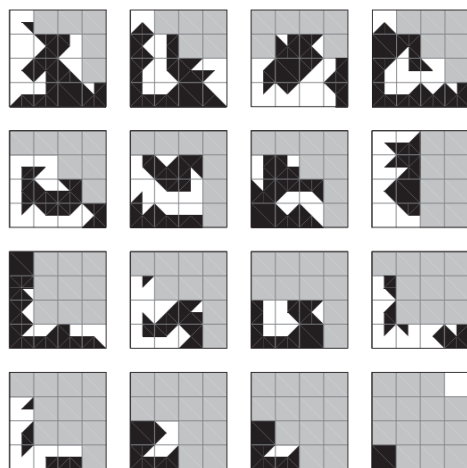


fig.5

SEDICI pentru doi jucatori

Pregatirea

Fiecare jucator primeste 8 piese pe care le aseaza la vedere.

Versiunea A:

Un jucator primeste 7 piese de culoare deschisa (numerele 1-7 din imagine).

Adversarul primeste 7 piese de culoare inchisa (numerele 10-16 din imagine). Cele doua piese jumatati (numerele 8 si 9) se joaca fara a fi aratate-ca in **figura 6**

Versiunea B:

Toate cele 16 piese sunt jucate si impartite fara a fi aratate.

Cum se joaca:

Decideti care jucator va incepe jocul. Fiecare jucator isi conecteaza piesele observand urmatoarele reguli de baza:

- zona deschisa se conecteaza cu o alta deschisa iar cea inchisa cu una la fel;
- nici o piesa nu poate fi plasata in afara spatiului 4 x 4;

Cel putin o margine a fiecarei piese noi asezate trebuie sa fie in contact cu o alta care este deja asezata pe spatiu.

Sfarsitul jocului:

Jocul se sfarseste cand un jucator nu mai poate conecta nici o piesa.

Jucatorul care conecteaza ultima piesa este castigator. Invinsul incepe jocul urmator.

Sfat:

Este bine sa notati care sunt piesele fiecarui jucator.

In timp ce jucati, incercati sa lasati locuri libere pe care doar dvs. le puteti umple conectand o piesa potrivita.

Solutii Puzzle

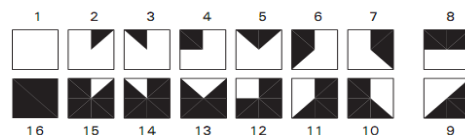
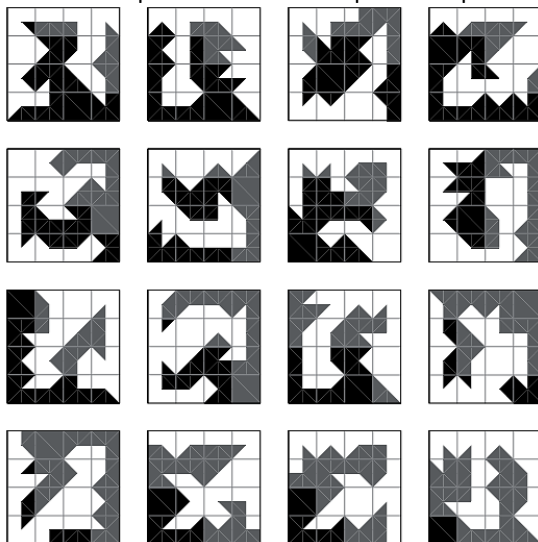


fig.6

Autor: Niek Neuwahl

Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

©steffen-spieleZumspielplatz 2 Bernhard

www.happycolor.ro

Kümmelmann 56288 krastel www.steffen-spiele.de

Art.Nr.: STEFFEN.S21 SEDICI

