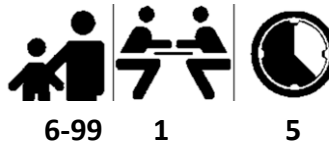




Hrana pentru minte. Fara calorii!!!



Smart Cookies! Contine 64 puzzleuri logice intr-un format ispititor de prajiturele, care provoaca si dezvolta mintea jucatorilor, ce vor fi nerabdatori sa guste aceste puzzleuri delicioase. Ei vor folosesi indicii logice pentru a plasa cele 9 prajiturele pe tabla de joc. Pe parcursul jocului nivelele de logica deductiva evolueaza treptat, dezvoltand si consolidand rationamentul si competentele de exprimare verbala. Rationezi logic si te distrezi in acelasi timp

Continutul jocului

- 1 carte ce contine 64 de puzzleuri logice si rezolvarile lor;
- 9 prajituri in 3 forme si 3 arome (culori);
- 1 tavita impartita in format 3 x 3;
- Instructiuni de joc;

Scopul jocului

Asezati toate cele 9 prajituri pe tavita respectand toate indiciile date.






Intelegerea indicilor

Cartea de puzzle-uri contine 8 sectiuni, cu provocari ce devin, treptat, din ce in ce mai dificile. La inceputul fiecarei sectiuni veti gasi explicatii scrise si vizuale pentru a intelege fiecare nou tip de indiciu. Daca un tanar jucator are nevoie de explicatia ta pentru a putea intelege un indiciu, incearca sa il ghidezi sa il interpreteze singur cu ajutor exemplelor ilustrate.

Fiecare indiciu reprezinta o premiza logica simpla. In functie de natura indiciului (pozitiv/negativ), acesta ne va arata unde poate sau nu poate sa fi asezata o prajitura.

Tipuri de indicii:

www.happycolor.ro

-  - Indiciu pozitiv: ne arata unde TREBUIE pusa o prajitura sau un tip de prajitura.
-  - Indiciu negativ: ne arata unde NU TREBUIE pusa o prajitura sau un tip de prajitura.
-  - Culoarea si forma prajiturii
-  - Se specifica forma, dar nu si culoarea.
-  - Se specifica doar culoarea, nu si forma.



- Sageata: ne arata ca o prajitura (sau un tip de prajitura) trebuie asezata in directia sagetii. De exemplu, o sageata indreptata spre dreapta ne indica faptul ca prajitura trebuie asezata in dreapta unei prajituri date, fie adiacent, fie cu spatiu intre ele.

Nivelul puzzleurilor

Pe parcursul jocului, in cartea de provocari isi vor face prezenta noi premize logice. Jucatorii isi insusesc acest premize si vor incepe sa aplice gandirea logica pentru rezolvarea provocarilor. Incurajati jucatorii mici sa progreseze in propriul lor ritm, micșorand ajutorul din partea adultilor.

Solutiile

Solutia pentru fiecare puzzle poate fi gasita la sfarsitul cartii. Fiecare puzzle are o singura solutie corecta. Recomandam, ca inainte sa verificati raspunsul sa va asigurati ca au fost respectate toate indiciile si ca nu exista contradictii. Daca rezolvarea voastra difera de cea de la sfarsit, inseamna ca unul sau mai multe indicii nu au fost respectate, sau au fost interpretate gresit. Reveniti la reguli pentru ca asigura ca ati interpretat corect fiecare indiciu si verificati ce indiciu nu a fost respectat in solutia voastra.

Atentie: Nu lasati la indemana copiilor sub 3 ani. Contine piese mici care se pot inghiti.

www.happycolor.ro

FoxMind Canada

<http://www.foxmind.com>

Autor: Polina Sabinin Ed.D., Michel & Robert Lyons



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

www.happycolor.ro

www.facebook.com/happycolor.ro

