

Pentru 2 jucători - vârsta de minim 8 ani - durata jocului: 10 - 20 minute

### CONȚINUT

40 de piese în formă de L, formate din trei pătrățele (roșii, verzi și neutre);

1 piesă dreptunghiulară, formată dintr-un pătrat roșu și unul verde (fig.1).

### SCOPUL JOCULUI

Fiecare dintre noi ne așezăm piesele pe masa de joc, pe rând, încercând să colorăm în culoarea noastră o zonă cât mai mare. Când toate piesele au fost așezate, acela dintre noi care are cel mai mare scor câștigă. Vom calcula scorul în funcție de suprafața zonei ocupate și de înălțimea pe care piesele au atins-o (fig.6 - roșul învinge).

### PREGĂTIREA JOCULUI

Piesele sunt împărțite în două seturi a câte 20 de piese (marcate cu 1 sau 2 pe spate).

- setul numărul 1 include piesele în totalitate roșii, piesele jumătate roșii și jumătate neutre, precum și piesele cu două pătrățele roșii și unul verde.

- Setul numărul 2 include piesele în totalitate verzi, piesele jumătate verzi și jumătate neutre, precum și piesele cu două pătrățele verzi și unul roșu.

Fiecare jucător își alege unul dintre seturi și amestecă piesele înaintea de a le aranja cu fața în sus. Pe parcursul jocului, vom folosi mereu piesa cea mai de sus din grămada noastră. Vom începe jocul cu piesa dreptunghiulară, așezând-o pe masă, între noi.

### DESFĂȘURAREA JOCULUI

Jucătorul care începe partida este ales aleatoriu. Jucăm consecutiv, unul după celălalt.

Unul dintre noi ia prima piesă din vârful stivei sale de piese și o așează pe masa de joc.

Are următoarele opțiuni de mutare:

1. Să-și extindă teritoriul: jucătorul așează piesa pe masă. Piesa trebuie să atingă cel puțin o latură a unei piese așezate pe masă în prealabil; nu contează ce culoare are pătrățelul pe care îl atinge (fig.2) Sau:

2. Stivă: fiecare dintre noi așează câte o piesă peste celelalte deja puse pe masă:

- Piesa va acoperi cel puțin alte două piese, deja așezate (fig.3)

- Alăturarea pătrățelurilor colorate respectă următoarele reguli: un pătrat roșu nu va putea fi pus peste unul verde, și nici invers; toate celelalte combinații sunt acceptate (fig.4): verde și neutru, roșu și neutru, neutru și neutru, verde peste verde, roșu peste roșu.

Niciun pătrățel al piesei pe așezate nu poate să acopere un spațiu gol: fiecare piesă va sta pe trei pătrate aflate la același nivel (fig.5). Nu exista o limită de înălțime a stivei.

### FINALUL JOCULUI

Jocul continuă până când toate piesele sunt utilizate.

Apoi ne calculăm scorul, ținând cont de zonele cucerite de noi:

- Scorul unei zone este obținut prin înmulțirea suprafeței zonei, cu înălțimea (fig.6)

- Înălțimea este dată de pătratul aflat cel mai sus în zona respectivă (niv. 1, 2, 3 etc.)

- Suprafața unei zone este egală cu numărul de pătrățele de aceeași culoare care sunt conectate; piesele trebuie să atingă o latură de aceeași culoare a cel puțin unei alte piese; numai pătrățelele vizibile, indiferent de nivelul la care se află, vor fi folosite pentru a calcula suprafața. Acela dintre noi care a creat o zonă de culoarea sa, având un scor mai mare, este câștigător (fig.6: roșul învinge).

### VARIANTE DE JOC

1. La începutul jocului, ne stivim piesele ca să ne putem pregăti strategia.

2. La începutul jocului, piesele sunt așezate cu fața în jos, în dreptul fiecăruia iar când ne vine rândul să jucăm, alegem la întâmplare o piesă, fără a o cunoaște.

3. La începutul jocului, amestecăm toate piesele și le stivim. Fiecare ia câte trei piese de la suprafață și le așează în dreptul său. Când ne vine rândul, trebuie să luăm câte una dintre aceste trei piese. La finele fiecărui rând, luăm piesa aflată în vârful stivei, cu care o înlocuim pe cea jucată deja.