

TAIGA


5-99 2-6 15'

Un joc amuzant de-a v-ati ascunselea cu animalute cu personalitate creat de Jaques Zeimet

In Taigaua de nord se ascund vulpile rosii, porcii spinosi, castorii, bufnitele si elanii . Ajuta-i pe cei doi zoologi, Sara si Jacob, sa le gaseasca familiile pentru a le studia.

Continut

10 carti
10 discuri din lemn
Jetoane din lemn
Un saculet
Regulamentul de joc

Scopul jocului

Jucatorul care aduna cele mai multe puncte la sfarsitul jocului, castiga !

Instalare

Amestecati discurile din lemn si asezati-le pe masa in cerc. Fiecare disc descrie un animal diferit pe fiecare parte. Asigurati-va ca niciun animal nu va fi descoperit de 4 ori la inceputul jocului.

Amestecati cartile pentru a forma un teanc pe care il veti aseza cu fata in jos langa cerc.

Fiecare jucator va primi 6 jetoane . Restul se pun de o parte.

Desfasurarea jocului



1. Intoarce o carte din teanc

si a seaz-o cu fata in sus in centrul cercului.

Toata lumea porneste in cautarea familiei din care face parte animalul din imagine.

2. Gaseste animalele ascunse. Pri mul jucator intoarce un disc din lemn, la alegere.

Daca animalul este acelasi ca cel de pe cartea din mijloc, jucatorul primeste un jeton din mijlocul cercului si continua cautarea. Daca nu mai exista niciun jeton in interiorul cercului, poti lua un jeton de la un alt jucator, la alegere. Apoi poti juca in continuare sau poti s pune pas.

In cazul in care animalul este diferit de cel de pe carte, jucatorul trebuie sa puna un jeton in interiorul cercului, iar tura lui s-a terminat.

Cautarea continua pana cand familia de animale este reunita. Cand un jucator gaseste al patrulea animal din familie, acesta castiga toate jetoanele din centrul cercului, inclusiv cartea. Daca nu exista jetoane in interiorul cercului, jucatorul ia doar cartea, moment in care cel din stanga lui va incepe runda urmatoare.

O noua runda

Dupa ce toti ghidusii din familie au fost gasiti, o noua runda de cautari incepe cu tragerea unei noi carti si cautarea animalelor.

Daca toti cei 4 membri ai familiei indicate pe carte au fost deja descoperiti, cartea se pune la baza teancului si se extrage o noua carte. Cand nu mai sunt carti, jocul s-a terminat.

Sfarsitul jocului

Fiecare jeton valoreaza 1 punct, iar fiecare carte valoreaza 2 puncte. Castiga cautatorul care a descoperit cele mai multe carti si jetoane.

ATENTIE! Nu este indicat copiilor sub varsta de 3 ani.



FoxMind Canada
www.foxmind.com
Autor: Jacques Zeimet



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro

