



8+ 2-8 20-30

# GEISTES BLITZ

Un joc în care trebuie să reacționăm iute ca fulgerul,  
pentru 2 până la 8 minți sclipitoare, cu vârste de peste 8 ani

## Povestea și scopul jocului

Balduin, fantoma casei, a găsit un vechi aparat de fotografiat în pivnița castelului. Imediat el a fotografiat tot ceea ce îi place să facă să dispară atunci când bântuie... chiar și pe el însuși, bineînțeles.

Din păcate, aparatul fermecat face multe poze în culorile nepotrivite. Uneori sticla verde este albă, altelei albastră.

Uitându-se la poze, Balduin nu-și mai aduce aminte ce a vrut să facă să dispară în momentul următor.

Oare îl putem ajuta în bântuitul lui, spunând repede elementul potrivit sau chiar făcându-l să dispară?

Dacă luăm repede lucrurile care trebuie, putem chiar câștiga...

# Materiale de joc

- 5 lucruri (fantomă, scaun, sticlă, carte, șoricel)
- 60 de cărți de joc (poze)



## Organizare

Mai întâi, vom plasa cele 5 lucruri într-un cerc în mijlocul mesei. Apoi vom amesteca bine cărțile de joc și vom forma o grămadă cu fața în jos.

## Varianta 1: APUCAREA LUCRURILOR

### Desfășurarea jocului

Acela dintre noi care a fost ultima oară într-o pivniță va dezvălui prima carte din grămadă, astfel încât toți s-o putem vedea în același timp. Acum, utilizând o singură mână, fiecare dintre noi va încerca să apuce repede elementul indicat pe cartea de joc, în culoarea potrivită, ex.: cartea albastră sau scaunul roșu.



Dar dacă în poză nu apare niciun lucru ilustrat în culoarea sa originală? În acest caz, vom apuca un obiect care nu apare în poză și a cărui culoare originală de asemenea nu apare pe cartea de joc.



*Exemplu: Această carte arată o FANTOMĂ albastră și un ȘORICEL roșu. Dar nu avem nicio fantomă albastră și niciun șoricel roșu. Corect ar fi să apucăm STICLA (verde), pentru că nici sticla, nici culoarea verde nu apar pe cartea de joc.*



Acela dintre noi care a apucat obiectul corect, ia cartea de joc și o pune înaintea sa ca răsplată, apoi dezvăluie următoarea carte din grămadă.

Fiecare dintre noi poate lua întotdeauna un singur obiect. Acela dintre noi care ia în mână un obiect incorect, va renunța la o carte (în cazul în care deja deține una). Acela dintre noi care a apucat obiectul corect va primi această carte/aceste cărți în plus.

## **Finalul jocului și scorul**

Jocul se termină când grămada de cărți a fost epuizată. Acela dintre noi care a preluat cele mai multe cărți câștigă.

## Varianta 2: Apucăm sau strigăm?

### Desfășurarea jocului

Vor fi valabile următoarele modificări față de jocul anterior:

Dacă în poză apare o carte, nu vom apuca obiectul potrivit, ci vom striga numele acestuia.

Dacă nu apare nicio carte în poză, vom căuta să apucăm acest obiect.

### Exemplu



1) Primul dintre noi care strigă „carte” primește cartea de joc.



2) Primul dintre noi care strigă „fantomă” primește cartea de joc.



3) Primul dintre noi care strigă „fantomă” primește cartea de joc.



4) Primul dintre noi care apucă obiectul „carte” primește cartea de joc.

# Notă

Fiecare dintre noi are o singură încercare. Acela dintre noi care

- Strigă atunci când trebuie să apuce sau
- Apucă atunci când trebuie să strige sau
- Apucă sau strigă după obiectul nepotrivit sau
- Apucă și strigă după un obiect

...renunță la una dintre cărțile de joc pe care le-a câștigat (în cazul în care are).

Acela dintre noi care a apucat obiectul potrivit sau a strigat numele corect al obiectului indicat, primește cartea de joc respectivă/cărțile de joc respective.

Dar dacă și acest jucător a făcut o greșală, nu primește nicio carte. Și el trebuie să renunțe la o carte. În acest caz, toate cărțile – inclusiv cartea întoarsă cu fața în sus – sunt puse înapoi în grămadă.

Acela dintre noi care a apucat/strigat corect va dezvălui următoarea carte de joc (astfel încât să fie vizibilă pentru toți în același timp).

Autor: Jacques Zeimet  
Ilustrația: Gabriela Silveira  
Art. Nr.: 60 112 9900

Importator: Grup Primavii SRL Timișoara  
[www.happycolor.ro](http://www.happycolor.ro)

© Zoch GmbH Brienner Str. 54a 8033 München  
[www.zoch-verlag.com](http://www.zoch-verlag.com)

