

VACUTA AIURITA



Vacuta aiurita este un joc distractiv de atentie si rapiditate pentru copii si nu numai in care trebuie sa-ti demonstrezi talentul in a descurca lucruri imprastiate.

Vacuta aiurita impreuna cu prietenii sai extraterestri de pe planeta Vacus s-au teleportat pe Pamant. Dar cum fiecare isi dorea sa ajunga primul, au sarit in acelasi timp in teleportor si, ce sa vezi, la destinatie, partile corpurilor lor s-au amestecat teribil.

Tine de noi sa le recompunem si, cum zarim capul, corpul si picioarele unuia dintre cele 20 de animale e necesara o reactie rapida. Acela dintre noi care reuseste primul sa observe capul animalului si restul partilor si aranjeaza corect intregul prieten extraterestru va aduna puncte pretioase dar, atentie, daca se va insela, va aduna doar comete penalizatoare.

Continut:

60 de patrate cu imagini

12 jetoane cu planete

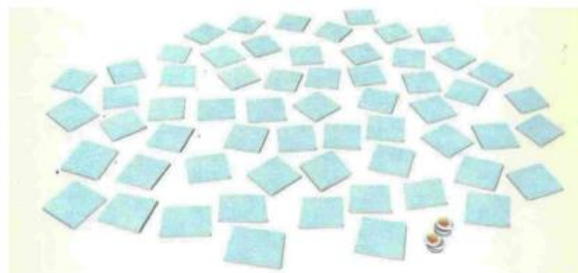


Scopul Jocului:

20 de creaturi se ascund sub cele 60 de patrate cu imagini. Numai ca fiecare pereche de picioare, capul si corpul se afla in 3 locuri diferite. Jucatorii intorc patratele unul dupa altul. De indata ce toate 3 partile unei creaturi se ivesc trebuie sa fi rapid! Jucatorul care pune primul mana pe patratul cu capul creaturii, o poate si lua. Cine strange cele mai multe creaturi castiga.

Pregatirea jocului:

Amesteca cele 60 de patrate cu imagini si aseaza-le aleatoriu, cu fata in jos pe masa de joc, langa ele poti pune jetoanele cu planete ca rezerva. Dati-va jos inelele, bratarile, si ceasurile ca nimeni sa nu fie ranit.



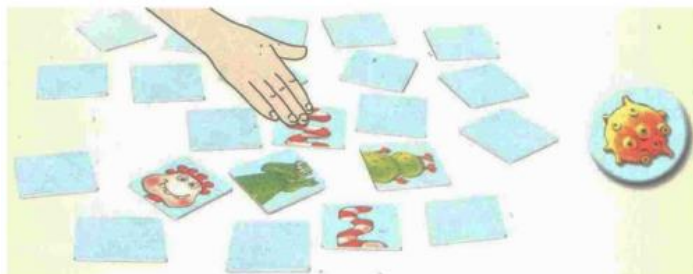
Desfasurarea jocului

Jocul se desfasoara in sensul acelor de ceasornic. Cand vine tura ta intorci un singur patrat pentru a dezvalui imaginea de pe el, astfel incat toti jucatorii sa vada imaginea descoperita. Asta incheie tura ta.



Ceilalti jucatori observa partea creaturii dezvaluite. Cine observa primul ca toate 3 parti unei creaturi au fost dezvaluite, pune repede mana pe patratul cu capul creaturii. Daca reuseste sa puna mana primul atunci o poate lua.

Jucatorul care a reuseste sa gaseasca cel mai rapid toate cele 3 parti ale creaturii si le aseaza in fata sa, dar daca un jucator pune mana pe capul unei creaturi fara ca toate cele 3 parti sa fie descoperite, atunci primeste unul din jetoanele cu planeta si toate patratele raman nemiscate. Daca un jucator pune mana pe picioarele sau corpul unei creaturi in loc de patratul cu capul, si in acest caz primesc un cartonas cu planeta. Daca rezerva de jetoane cu planete s-a terminat atunci jucatorul in cauza va lua alte jetoane de la ceilalti jucatori. Daca nimeni nu pune mana pe un patrat pentru ca cele 3 parti ale creaturii nu au fost dezvaluite inca ,atunci nimic nu se intampla si e randul celuiilalt jucator sa intoarca un jeton continuand jocul.



Important!: Toate patratele descoperite raman pe loc cu fata in sus pana cand sunt luate.

Sfarsitul jocului: Jocul se termina cand raman pe masa de joc doar 9 patrate cu imagini. Ficare jucator primeste 3 puncte pentru fiecare creatura completa , iar jetoanele cu planete reprezinta un punct in minus fiecare, ce se scade din totalul punctelor la final. Jucatorul cu cele mai multe puncte este castigator. In cazul unei remize castiga cel care are cele mai putine jetoane cu planete. Poate fi mai mult de un singur castigator.



Autor: Iris Rossbach

Importator: Grup Primavi SRL

© Zoch GmbH Brienner Str. 54a 8033

www.happycolor.ro

www.zoch-verlag.com

Art.Nr.: 60 110 5034