



Un joc de logica, dinamic si misterios, pentru toata familia, care testeaza puterea de concentrare si viteza de reactie.

Toti jucatorii sa fie gata pentru marea competitie Voodoo. Fiecare la "cazanul lui de potiuni"! Pe locuri! Fiti gata! Start! Cine va fi primul care-si va folosi toate ingredientele si va deveni noul maestru voodoo?

In Voodoo Mania fiecare jucator incepe cu o mana de 3 carti cu ingrediente si o "rezerva de ingrediente" de 15-45 carti (in functie de numarul de jucatori), intr-un teanc. Fiecare jucator primeste si o carte de legenda. Cartile de ingrediente si legenda nefolosite sunt puse in cutia jocului.

Jocul contine

91 carti cu ingrediente

6 carti - legenda

1 set de instructiuni de joc

Inceperea jocului

Amestecati toate cartile de ingrediente si puneti una dintre carti in mijlocul mesei pentru a putea ajunge toti. Acesta va fi teancul Voodoo. Dupa aceea, distribuiti cartile cu ingrediente in mod egal la jucatori:

2 jucatori = 45 carti pentru fiecare

3 jucatori = 30 carti pentru fiecare

4 jucatori = 22 carti pentru fiecare

5 jucatori = 18 carti pentru fiecare

6 jucatori = 15 carti pentru fiecare



Scopul jocului.

Primul jucator care termina cartile castiga runda. Jucatorul cu cele mai putine puncte de penalizare dupa 3 runde castiga jocul.

Cartile cu ingrediente

Exista 5 ingrediente diferite (papusa voodoo, masca, potiunea magica, amuleta si jobenul), si 5 culori diferite (rosu, galben, verde, albastru si mov). Toate ingredientele si culorile sunt prezente pe cartile de legenda. Fiecare carte cu ingrediente contine doar are 4 tipuri de ingrediente si 4 culori pe fiecare parte. Intotdeauna lipseste un ingredient si o culoare de pe fiecare carte.

Ordinea de joc

Cel mai tanar jucator incepe. Fiecare incepe jocul in acelasi timp, si cat poate de repede. Fiecare jucator trebuie sa isi dea seama ce ingredient si ce culoare lipseste de pe cartea de sus din teancul Voodoo de pe masa..

Aveti doua optiuni:

1. Fiecare jucator isi cauta printre cartile din mana ingredientul de culoare potrivita care lipseste din cartea de deasupra teancului Voodoo de pe masa. Aveti voie sa cautati pe ambele fete ale cartii de joc. Cand un jucator a gasit combinatia care trebuie, el o aseaza deasupra teancului de carti isi striga numele pentru a putea fi auzit de catre toti. Apoi, el ia prima carte de deasupra teancului propriu si o adauga cartilor din mana; jocul continua astfel fara oprire. Acum avem o noua carte deasupra teancului de "ingrediente Voodoo" de pe masa si astfel un nou ingredient si o noua culoare care trebuiesc gasite.



area mov lipsesc de pe cartea din centrul mesei de joc. Jucatorii cauta in maine potiunea
 ver o are in mana. Acum, cand Oliver pune cartea jos, el striga "potiune magica mov".
 s, toti trebuie sa caute masca verde.

carte Voodoo cartea lui
 Oliver

2. Inlocuasa caut Oliver cartea ce contine combinatia de ingredient si culoare ce lipseste de pe masa, puteti pune jos o
 carte careia ii lipseste aceeasi combinatie. Daca puneti aceasta carte pe masa, strigati "Voodoo". Jocul se opreste
 imediat iar jucatorii pun cartile jos. Toti jucatorii, cu exceptia celui care a strigat "Voodoo", trebuie sa ia o cart e
 de sub teancul de carti Voodoo de pe masa. Jucatorul aflat in stanga celui care a strigat "Voodoo" este cel care
 extrage primul.



carte Voodoo cartea lui Lea
 de pe masa

ov lipseste de pe cartea cu ingrediente de deasupra teancului Voodoo de pe masa. Lea
 ingrediente careia de asemenea ii lipseste aceasta potiune si striga "Voodoo". Mai intai
 e sa traga cartea cea mai de jos din teancul Voodoo si sa o puna sub propriul teanc de

Nota: Trebuie sa ramana cel putin o carte Voodoo pe masa de joc! Daca nu sunt indeajuns de multe carti in teanc,
 fiecare jucator care poate sa ia carte o face, toti ceilalti sunt scutiti. Dupa ce ati terminat, toti isi ia u din nou cartile
 in mana, jucatorul Voodoo striga "Voodoo Mania", iar jocul continua.

Cine nu poate gasi combinatia corecta, fie o carte cu ingredientul sau culoarea potrivita, fie o carte careia ii
 lipseste acelasi ingredient si culoare, isi poate pune oricare dintre cele trei carti din mana in propriul teanc de
 carti, deasupra, si sa extraga alta de deasupra. Acest lucru poate fi facut de cate ori este necesar.

Nota: Nu puteti avea niciodata mai mult de 3 carti in mana.

Sfarsitul unei runde

O runda se incheie atunci cand un jucator nu mai are carti in mana si in teancul propriu de carti cu ingrediente.

Notarea punctelor

Fiecare carte din mana unui jucator si din propriul teanc e calculat drept un punct de penalizare. Punctele sunt
 inregistrate si socotite impreuna cu cele din rundele urmatoare. Toate cartile sunt reamestecate si distribuite
 jucatorilor asa cum este descris mai sus. Incepe urmatoarea runda.

Sfarsitul jocului

Jocul se termina dupa 3 runde. Jucatorul cu cele mai putine carti castiga. In caz de egalitate, toti jucatorii cu cele
 mai putine puncte castiga.

Variatii de joc

Puteti, desigur, sa jucati mai multe sau mai putine runde.

Design: Huch!& friends
 Hutter Trade GmbH +Co KG
 www.huchandfriends.de



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara
 www.facebook.com/happycolor.ro
 www.happycolor.ro

