

# ZOOLOGIC



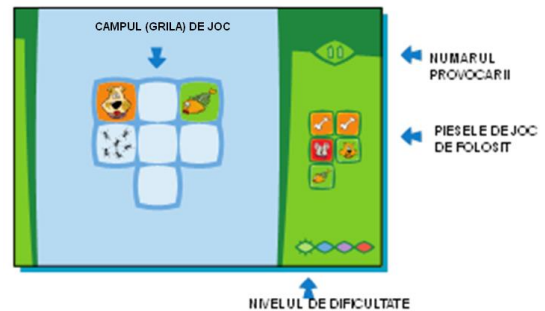
## Continutul jocului:

- Carte ce contine 60 de provocari (puzzle-uri logice);
- Carte ce contine instructiuni, indicii si rezolvari;
- 17 piese patrate de plastic (3 caini prietenos, 3 buldogi nervosi, 3 soricei, 2 pisici, 2 oase, 2 bucati de cascaval si 2 pesti)

## OBIECTIVUL JOCULUI

Pentru fiecare puzzle trebuie sa evitati haosul printre animale aranjand piesele in campurile indicate astfel incat fiecare animal sa nu stea nici langa rivalul lui, nici langa hrana sa preferata.

Pe parcursul jocului se vor intalni noi cerinte, astfel garantandu-se o ingreunare treptata a sarcinilor.



## Indicatorul de dificultate

Codul de culoare indica nivelul de dificultate, incepand cu oranj pentru nivelul de baza si culminand cu rosu pentru nivelul expert.

[www.happycolor.ro](http://www.happycolor.ro)



## Desfasurarea jocului:

Pentru fiecare puzzle, alegeti piesele necesare afisate in partea dreapta a paginii. Ele pot fi oricare dintre urmatoarele:



Aranjati piesele pe suprafata de joc astfel incat nici un personaj sa nu fie asezat adiacent de unul dintre rivalii sai:



- Pisica nu poate fi asezata langa un soarece.



- Pisica nu poate fi asezata langa un caine.



- Un caine nervos nu poate fi asezat langa nici un fel de caine.

De asemenea, un animal nu are voie sa fie asezat langa hrana sa preferata:



- Pisica nu pote fi asezata langa peste.



- Cainii nu poate fi asezat langa os.



- Soarele nu poate fi asezat langa cascaval.

Pe parcursul progresarii in joc, pot fi impuse noi restrictii:



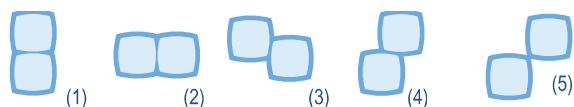
- Nici un fel de hrana nu poate fi asezata deasupra furnicilor (doar animalele pot fi asezate acolo).



- Nici un animal nu poate fi asezat pe spatile care arata un taur furios (astfel, doar hrana poate fi asezata acolo).

### Ce inseamna adiacent?

In acest joc, doua forme sunt considerate adiacente daca impart o latura comuna (o granita comuna), dar nu si daca sunt conectate doar printr-un colt.



Figurile de la 1 pana la 4 arata tipuri de legaturi adiacente. In figura 5, patratele nu sunt considerate adiacente.

### Exemple

- Cainele prietenos nu poate fi asezat langa cainele nervos sau langa pisica:
- Pisica nu poate fi asezata pe un spatiu adiacent soricelului:
- Cascavalul nu poate fi asest deasupra furnicilor:

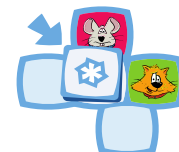
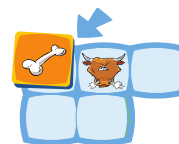


## Indicii

Intampinati dificultati? Incercati din nou. Daca ati incercat de mai multe ori si aveti nevoie de un imbold in directia corecta, consultati sectiunea indicii.

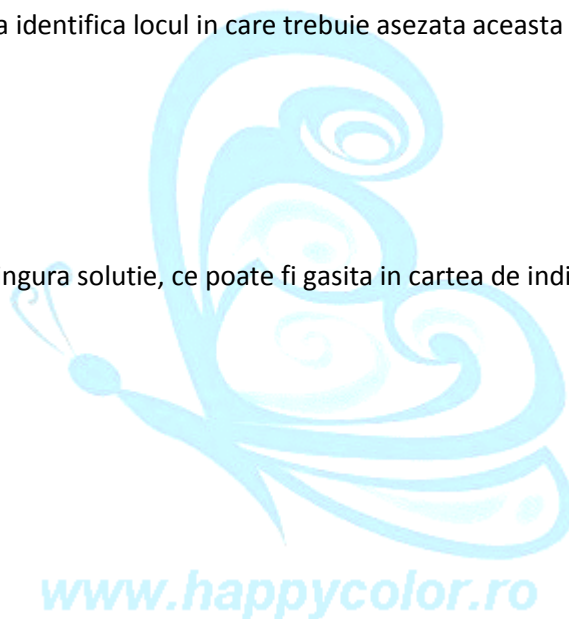
Acestea sunt cele 3 tipuri de indicii din cartea de indicii si rezolvari:

- Asezati piesa indicata aici:
- Incepeti prin a identifica ce piesa poate fi asezsata aici:
- Incepeti prin a identifica locul in care trebuie asezata aceasta piesa:



## SOLUTII :

Fiecare puzzle are o singura solutie, ce poate fi gasita in cartea de indicii si solutii.



FoxMind Canada  
[www.foxmind.com](http://www.foxmind.com)  
Autori: Inon Kohn; Grafica: Ariel Laden



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara  
[www.happycolor.ro](http://www.happycolor.ro)  
[www.facebook.com/happycolor.ro](http://www.facebook.com/happycolor.ro)

