



**Un joc atractiv de tactica si memorie pentru copii si adulti.
Un deliciu pentru cei isteti.**

6+ 2-4 10'

Obiectivul jocului.

Combinati 10 cupe colorate si apetisante de inghetata si fiti primul care creaza un cornet gigant de inghetata, un adevarat **Conezilla**.

Contine

4 cornete de de inghetata cu cate o cupa;
48 cartonase in forma de cupa de inghetata;

De inceput

Fiecare jucator primeste cate un con de inghetata cu o cupa numerotata "1".
Toate cele 58 de cupe sunt amestecate si imprastiate la intamplare pe masa cu fata in jos.

Sa jucam!

Incepand cu cel mai tanar jucator, fiecare va intoarce pe rand cate un cartonase si vor trebui sa hotarasca daca il pastreaza sa il aseze pe cornetul lor, sau daca il intorc la loc. Singura conditie pentru a aseza o noua cupa deasupra, este ca noua cupa sa aibe o valoare mai mare decat cea asezata deja deasupra. De exemplu, daca un jucator se hotaraste sa aseze deasupra o cupa cu valoarea de 8, tura urmatoare nu va putea aseza decat o cupa cu valoarea de 9 sau mai mare. Jucatorii nu pot aduga intercala cupe de inghetata intre cele deja adaugate la cornet. Cand un jucator nu doreste sa ia o cupa pe care tocmai a intors-o, acesta trebuie sa o arate si celorlalti jucatori inainte de a o intoarce la loc.

Sfarsitul jocului

Jocul se termina atunci cand un jucator a reusit sa cumuleze un total de 10 cupe. Daca nici un jucator nu ajunge la 10, castiga cel care are cele mai multe cupe.

Savurati!



FoxMind Canada

www.foxmind.com

Autor: Dominique Ehrhard



Importator: Grup Primavi SRL Timisoara

www.happycolor.ro

www.facebook.com/happycolor.ro

