

MARY

Susanne Kummer



**Descoperă lumea culorilor,
formelor și numerelor !**

Cu ajutorul acestui joc cu piese din lemn cu un finisaj deosebit și o coloristică atractivă, micuții dumneavoastră vor învăța și vor exersa jucându-se, primele noțiuni legate de numere și culori. De asemenea jocul încurajează comunicarea și îmbunătățește abilitățile motorii.

Conținut:

- O tablă de joc din lemn cu 10 căsuțe, pe 2 rânduri;
- 10 plăcuțe cu buburuze, fiecare cu alt număr de puncte pe ea;
- 10 plăcuțe din lemn, cu pete de vopsea, de culori diferite;
- 20 plăcuțe din lemn, cu obiecte ușor de recunoscut (umbrelă, viermișor, zmeu de hârtie, etc.), de diferite culori.

Cu 7 modalități de joc diferite, Buburuza Mary va deveni cu siguranță unul dintre cei mai buni prieteni ai copiilor voștri.

Spor la joacă !



mai multe informații
pe smartphone

Importator și distribuitor: Grup Primavi S.R.L.
Calea Stan Vidrighin, 14 -16, Timișoara, Timiș
www.happycolor.ro
www.facebook.com/happycolor.ro
Telefon: +40356429332

Producător:

Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm-Landmann-Platz 1-5
D- 89312 Gunzburg
© 2014 HUCH! & friends
www.hutter-trade.com



 conține regulament
în limba română



Designul jocului: Susanne Kummer
Design: Sabine Kondirolli
HUCH!&friends
Fabricat in China





Descoperă lumea culorilor, formelor și numerelor !

Conținut:

- O tablă de joc din lemn cu 10 locașe, pe 2 rânduri; 10 plăcuțe cu buburuze, fiecare cu alt număr de puncte pe ea; 10 plăcuțe din lemn, cu pete de vopsea, de culori diferite; 20 plăcuțe din lemn, cu obiecte ușor de recunoscut (umbrelă, viermișor, zmeu de hârtie, etc.), de diferite culori.

Variante de joc: Pentru cei mici (2 ani)

1. Potrivește formele (1 jucător) - recunoașterea formelor și dezvoltarea abilităților motorii.

Aveți nevoie de tabla de joc și de cele 10 plăcuțe din lemn cu obiecte de diferite forme. Pregătirea jocului: Așezați în fața copilului tabla de joc și alături, cele 10 plăcuțe cu obiecte, având diferite forme, în ordine aleatorie.

Cum se joacă: Invitați copilul să aleagă o plăcuță cu o anumită formă și să o așeze la locul potrivit de pe tabla de joc. Lăsați copilul să recunoască singur formele de pe plăcuțele cu imagini și să găsească forma corespunzătoare pe tabla de joc. De exemplu, dacă va alege plăcuța cu o minge pe ea, forma corespunzătoare este cercul. Dacă a găsit forma corectă, lăsați-l să pună plăcuța pe forma din tabla de joc. Continuați jocul până ce toate plăcuțele au fost puse la locurile potrivite.

2. Potrivește culorile (1 jucător) - dezvoltă percepția culorilor și abilitățile motorii. Pregătirea jocului: Plasați în fața copilului tabla de joc din lemn și cele 10 plăcuțe cu pete de culoare, în orice ordine. **Cum se joacă:** La fel ca la jocul de potrivire a formelor, cereți copilului să aleagă o plăcuță cu o culoare și să găsească pe tabla de joc culoarea corespunzătoare, și să o așeze în dreptul acesteia. Se continuă astfel până se pun toate plăcuțele în locurile corespunzătoare.

3. Descrie imaginile (2 jucători) - dezvoltă vocabularul, abilitățile de comunicare și relaționare.

Pregătirea jocului: Aveți nevoie de tabla de joc și de câteva plăcuțe la alegerea dumneavoastră. Alegeți câteva plăcuțe cu imagini despre care ați dori să discutați cu micuțul dumneavoastră. Stabiliți numărul de plăcuțe în funcție de cât de mult poate copilul să își păstreze concentrația.

Cum se joacă: Alegeți una dintre plăcuțele selectate și întrebați copilul ce vede. Discutați despre asta. Dacă recunoaște o minge, de exemplu, întrebați-l dacă are și el una și unde este sau când s-a jucat ultima oară cu ea, etc. Acest joc poate fi jucat foarte bine și împreună cu jocul de potrivire a culorilor (în acest caz folosiți toate cele 10 plăcuțe cu forme, astfel ca tabla de joc din lemn să fie plină la finalul jocului).

4. Prima mea loterie (1 jucător) - recunoașterea și potrivirea obiectelor similare

Pregătirea jocului: veți avea nevoie de toate cele 20 de plăcuțe cu imagini și de tabla de joc din lemn. **Obiectivul jocului:** Potrivirea pe table de joc a celor 10 plăcuțe cu imaginile corecte. **Pregătirea jocului:** Sortați cele 20 de plăcuțe cu forme (sunt câte 2 cu aceleași imagini). Puneți câte o plăcuță cu fiecare formă în tabla de joc.

Amestecați celelalte 10 plăcuțe ramase cu fața în jos și împrăștiati-le pe masa.

Desfășurarea jocului: Întoarceți o plăcuță sau lăsați copilul să întoarcă una. Stimulați copilul să vorbească despre imaginea de pe plăcuță, apoi lăsați-l să găsească pe tabla de joc de lemn plăcuța cu imaginea care se potrivește cu cea întoarsă. Dacă o găsește pe cea corectă poate să pună plăcuța peste perechea ei. Continuați jocul până la găsirea celor 10 perechi.

5. Numără punctele - ajută copilul să numere de la 1 la 10 și dezvoltă abilitățile motorii

Veți avea nevoie de cele 10 plăcuțe cu buburuze și de tabla de joc din lemn. **Pregătirea jocului:** Puneți plăcuțele cu buburuze pe masă într-o ordine aleatorie, iar tabla de joc în fața copilului. **Desfășurarea jocului:** Cereți copilului să aleagă o buburuză și să o pună la locul potrivit pe tabla de joc din lemn. Lăsați-l să numere punctele de pe buburuză iar apoi să găsească numărul corespunzător. Dacă găsește numărul corect, el poate pune buburuza pe tabla de joc în dreptul numărului respectiv. Continuați astfel până ce toate cele 10 buburuze au fost puse la locurile potrivite.

6. Joc de memorie (1-3 jucători) Pentru acest joc aveți nevoie de cele 20 de plăcuțe cu forme (10x2 cu aceeași imagine). **Pregătirea jocului:** amestecați cele 20 de plăcuțe cu fața în jos și aranjați-le sub forma unui dreptunghi de 4x5. **Desfășurarea jocului:** Cel mai tânăr jucător începe. El va trebui să întoarcă două plăcuțe una după alta. Dacă cele două arată aceeași imagine, el le păstrează. Dacă nu sunt la fel, se pun la loc și este rândul următorului jucător. De îndată ce toate perechile au fost găsite, se numără perechile fiecărui copil. Cine are cele mai multe perechi va fi declarat câștigător.

7. Prima mea poveste (1-3 jucători) - contribuie la dezvoltarea vocabularului Pentru acest joc, se folosesc câteva plăcuțe, diferite la alegere, în funcție de numărul de copii care se joacă (câte 3 de fiecare jucător). **Desfășurarea jocului:** Începe copilul cel mai mare ca vârstă. Dați-i o plăcuță și întrebați-l ce reprezintă imaginea de pe aceasta. După ce răspunde, puneți-i o altă întrebare și cereți-i să-i povestească colegului sau, ce se poate face cu obiectul respectiv și ce se poate întâmpla cu el. După aceea întrebați-l pe cel de-al doilea copil dacă are și el un obiect similar, sau o întrebare asemănătoare. Apoi, introduceți în joc următoarea plăcuță și continuați astfel conversația. Se continuă așa, povestind pe rând fiecare, unul câte unul, în funcție de imaginația fiecăruia. Jocul se termină de îndată ce fiecare copil a povestit despre 3 obiecte diferite.